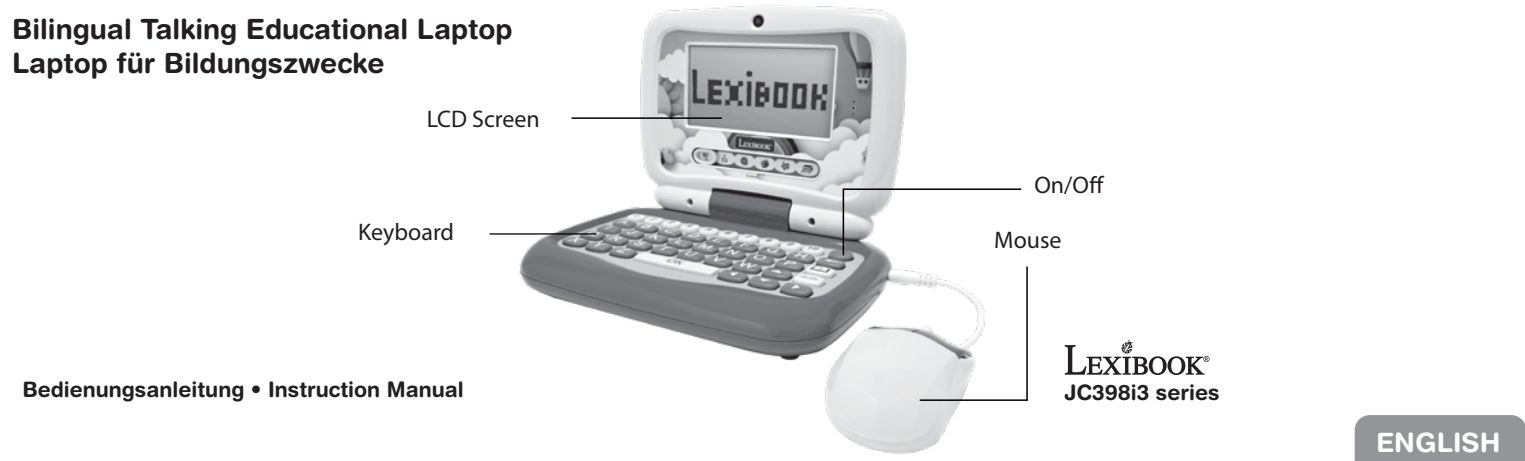


Bilingual Talking Educational Laptop
Laptop für Bildungszwecke



Bedienungsanleitung • Instruction Manual

UNPACKING

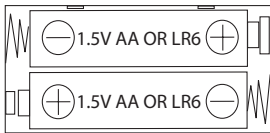
When unpacking, ensure that the following elements are included:
1 x educational laptop 1 x mouse 1 x instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

POWER SUPPLY

Your educational laptop computer is powered by 2 x 1.5V AA/LR6 batteries (R6 demonstration batteries included).

- Replacing batteries:**
- 1.Using a screwdriver, open the battery door located under the device.
 - 2.Insert 2 x 1.5V AA/LR6 batteries observing the polarity markings inside the battery compartment.
 - 3.Close the battery compartment and tighten the screw.



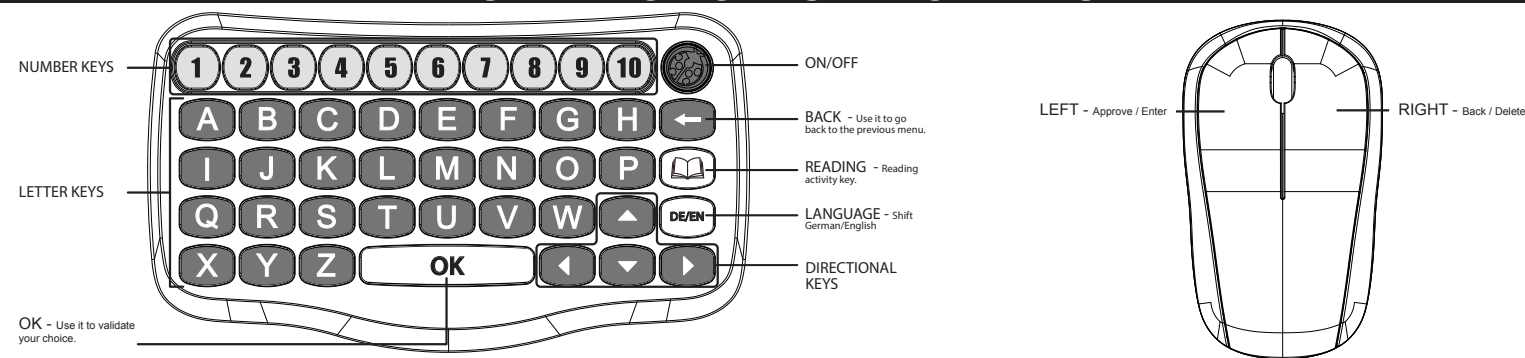
Do not recharge non-rechargeable batteries. Remove rechargeable batteries from the toy before charging. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Do not short circuit the supply terminals. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Do not expose batteries to excessive heat such as sunlight, fire, or similar sources.

WARNING: Strong frequency interference or electrostatic discharge may cause malfunction or memory loss. If any abnormal function occurs, reset the unit or remove and reconnect the batteries.

Correct disposal of batteries in this product
(Applicable in countries with separate collection systems) This symbol means that the product contains a battery covered by European Directive 2013/56/EU which cannot be disposed of with normal household waste. All batteries should be disposed separately from the municipal waste stream via designated collection facilities appointed by the government or the local authorities. The correct disposal of your old batteries will help to prevent potential negative consequences for the environment, animal and human health. Inform yourself about the local separate collection system for electrical and electronic products and batteries. Follow local rules and never dispose of the product and batteries with normal household waste. For more detailed information about disposal of your old batteries, please contact your city office or waste disposal service center.



DESCRIPTION OF FUNCTION KEYS



CARE SECTION

1. Do not collide with hard objects.
2. Do not drop the unit.
3. Do not disassemble the unit.
4. Do not leave unit in bright sunlight or any other direct source of heat.
5. Do not get the unit wet.
6. Clean unit with a soft damp cloth.
7. Do not use chemical solvents to clean unit.
8. Remove the batteries when not using unit for long periods of time.
9. Children must be accompanied by an adult when using this unit.
10. Don't throw the toys in fire as the batteries might explode.

MAINTENANCE AND WARRANTY

Protect the toy from humidity. Should it become wet, wipe it immediately. Do not expose it to direct sunlight, nor to a heat source. Do not allow it to fall. Do not attempt to disassemble it. To clean it, use a slightly damp cloth, avoiding the use of any detergent product. If a malfunction occurs, try changing the batteries first. If the problem persists, carefully read again the manual in order to verify that no step has been omitted.
WARNING: This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitized individuals.
Note: Please keep this instruction manual as it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty in the European Union. For all warranty claims or after-sales service, you must contact your retailer, providing proof of purchase. Our warranty covers defects in materials or workmanship attributable to the manufacturer, to the exclusion of any damage arising from the failure to observe the provisions contained in the user's manual or any improper intervention with respect to the item (such as disassembly, exposure to heat or humidity...). We recommend keeping the packaging for future reference. In a bid to continually improve our products, we reserve the right to change the colors and details of the product presented on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard - Small parts.

Reference: JC398i3 series
Designed and developed in Europe – Made in China

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Lexibook UK
PO Box 423
UMBERLEIGH
EX32 2JW
United Kingdom

©Lexibook®

United Kingdom & Ireland
For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Folgen Sie uns-nous / Follow us
@LexibookCom

lexibook_en

www.lexibook.com
©Lexibook®

Environmental protection
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



ACTIVITIES



ACTIVITIES SELECTOR: slide the selector from left to right to choose an activity category.

ABC:



01. LETTER LAND: Press any letter on the keyboard. The device pronounces a letter and then plays a word containing that letter along with an animation.

02. SILLY SYLLABLES: Form syllables. Use the directional keys and press OK to choose a consonant letter. The **name of the consonant letter** is played, and the consonant letter is shown on the screen. Next, do the same with vowel letter. The **name of the vowel letter** is played, and shown on the screen. The consonant and vowel letters blend on the screen to form a syllable, which is then played.

03. SOUND HUNT: 2 simple words are shown on the screen, and the child is asked to select the word that contains a certain sound using the directional keys. Press OK to validate your choice.

04. MISSING LINK: A word with a missing syllable is shown on top of the screen and played, with underneath 2 syllables (the right answer + 1 wrong answer) to choose from using the directional keys. Press OK to validate your choice.

123:



05. NUMBER MANIA: Press any number key, and the device will say the number aloud while displaying images of that number with various objects on the screen.

06. NUMBER QUIZ: A ladybug is shown on the screen with a varying number of spots on its back (from 1 to 10). Count how many spots there are and press on the correct number key to answer.

07. DOMINO DUO: Basic additions and subtractions. Select the right answer using the directional keys and press OK to validate your choice.

08. COUNTING STICK: On the left-hand side of the screen, an incomplete number is shown using the 7-segment display method (1 horizontal or 1 vertical segment is missing). On the right-hand side of the screen are 1 horizontal + 1 vertical segments to choose from to complete the number. Select the correct answer by using the directional keys and press OK to validate your choice.

CHATFUN



09. FOLLOW ME: The child is asked to move or touch certain parts of his/her body. Press OK or use the directional keys to pass to the next one.

10. SPEEDY SCRIBE: A word is shown on top of the screen. Underneath it, a number of hyphens is shown ____ to indicate the number of letters the word contains. Write the word using the keyboard and press OK to validate your choice.

11. EMOJI TRIVIA: The child is asked various simple questions where the answer is either 'Like' or 'Dislike'. Use the directional keys to select an answer and press "OK" to validate.

12. SHOPPING SPREE: Various items are shown on the screen and the child is asked to pick 5 using the directional keys. There are several items, use the keys to scroll through the pages. Press OK to validate the choice, a sentence is played for each item selected.

GAMES:



13. WHAT AM I: Guess the name of an animal or object through hints that are given by the ladybug. Use the directional keys to select your answer and press OK to validate your choice.

14. FROM FRENZY: This is a shape recognition activity. You are introduced to various shapes. Then you have to select between the several objects which one contains the shape that was just introduced. Use the directional keys and press OK to validate your choice.

15. SOUND SEEKERS: Simple bingo game with syllables. The child is asked to listen to a number of syllables being played and to "mark" them on the bingo card on the screen using the directional keys and OK button.

16. DOUBLE TROUBLE: Various objects are shown on the screen. Select the objects that have matching syllables using the directional keys and press OK to validate your choice.

MUSIC



17. SING-ALONG: This activity contains 2 songs: **ABC** and **123**. Learn the alphabet and the numbers thanks to the songs. The two songs follow one after the other.

18. PITCH PERFECT: The sound of a specific instrument is played. Try to guess which instrument it corresponds to. There are 3 possibilities, use the directional keys and press OK to validate your choice.

19. ABC MYSTERY: The ABC song plays and stops randomly at different intervals. Identify the next letter in the sequence and press the correct letter. The song can stop at multiple points.

20. EASY 123: The 123 song plays and stops randomly at different intervals. Identify the next number in the sequence and press the correct number. The song can stop at multiple points (e.g., after 10, press 1 for 11, press 2 for 12, etc.).

STORIES



3 stories are played. As the stories are being read, story-relevant animations are shown. Press the left and right directional keys to change the story at any time.

READING:



There are 3 levels: Level 1 (simple words), Level 2 (2 or 3-word phrases), Level 3 (longer phrases).

Level 1: One word appears and is played at a time and the child has to repeat it. Press OK to move on to the next word.

Level 2 & 3: The child is first asked to learn a few words by heart. Those words are shown on the screen and the corresponding audio files are played. Then the child is asked to read words/phrases shown on the screen. Press OK to move on to the next word.

ATTIVITÀ



ABC:



01. BUCHSTABEN-PARTY: Das Kind drückt einen beliebigen Buchstaben auf der Tastatur. Das Gerät spricht den Buchstaben aus und ein Wort, das diesen Buchstaben enthält, wird zusammen mit einer Animation abgespielt.

02. SILBEN-SAMBA: In diesem Spiel sollen Silben gebildet werden. Mit den Richtungstasten einen Mitlaut auswählen und mit OK die Auswahl bestätigen. Der Name des Mitlauts bzw. Konsonanten wird abgespielt, und der Mitlaut wird auf der linken Seite des Bildschirms mit einem Selbstlaut bzw. Vokal angezeigt. Der Name des Selbstlauts wird abgespielt und auf dem Bildschirm angezeigt. Mitlaut und Selbstlaut werden dann auf dem Bildschirm zu einer Silbe vereint. Dann wird Silbe abgespielt.

03. SILBEN-SIMSALABIM: 2 einfache Wörter werden auf dem Bildschirm gezeigt. Das Kind wird aufgefordert, mit den Richtungstasten das Wort auszuwählen, das eine bestimmte Silbe enthält. Zur Bestätigung der Wahl wird OK gedrückt.

04. WORT-LÜCKEN: Ein Wort mit einer fehlenden Silbe wird auf dem Bildschirm angezeigt und vorgelesen. Es werden 2 Silben (1 richtige Antwort + 1 falsche Antwort) angezeigt, aus denen die richtige Silbe ausgewählt werden soll. Zur Bestätigung der Wahl wird OK gedrückt.

05. ZAHLEN-ZAUBER: Das Kind drückt eine beliebige Zahlentaste, um die entsprechende Zahl zu hören. Gleichzeitig werden Bilder mit verschiedenen Gegenständen auf dem Bildschirm gezeigt, die diese Zahl darstellen.

06. ZAHLEN-QUIZ: Auf dem Bildschirm wird ein Marienkäfer mit einer unterschiedlichen Anzahl von Punkten auf dem Rücken gezeigt (von 1 bis 10). Das Kind wird aufgefordert, die Punkte zu zählen und die richtige Zahlentaste zu drücken.

07. DOMINO-DUO: Einfache Additionen und Subtraktionen. Mit den Richtungstasten wird die richtige Antwort ausgewählt und mit der OK-Taste bestätigt.

08. ZAHLEN-PUZZLE: Auf der linken Seite des Bildschirms wird eine unvollständige Zahl aus 7 Segmenten gezeigt (1 horizontales und 1 vertikales Segment fehlt). Auf der rechten Seite des Bildschirms stehen 1 horizontales + 1 vertikales Segment zur Auswahl, um die Zahl zu vervollständigen. Mit den Richtungstasten wird die richtige Antwort ausgewählt und mit OK bestätigt.

CHATFUNKTION



09. FOLGE MIR: Das Kind wird aufgefordert, bestimmte Körperteile zu bewegen oder zu berühren. Es kann die OK oder die Richtungstasten drücken, um zur nächsten Aufgabe zu gehen.

10. TIPP TAPP TIPP: Ein Wort wird oben auf dem Bildschirm angezeigt. Darunter wird eine Zahl mit dem Wort angezeigt, um die Anzahl der Buchstaben anzuzeigen, die das Wort enthält. Das Kind soll die Buchstaben auf der Tastatur suchen und zur Bestätigung OK drücken.

11. SMILEYS: Dem Kind werden verschiedene einfache Fragen gestellt, auf die es entweder mit einem lächelnden oder einem traurigen Smiley antworten kann. Das entsprechende Smiley wird auf dem Bildschirm angezeigt und das Kind drückt zur Bestätigung OK.

12. EINKAUFSBUMMEL: Auf dem Bildschirm werden verschiedene Bilder gezeigt. Das Kind wird aufgefordert, mit den Richtungstasten 5 auszuwählen. Es stehen mehrere Artikel zur Auswahl. Am Ende wird durch die ausgewählten Artikel gescrollt und ein Satz wird für jeden ausgewählten Artikel abgespielt.

SPIELE



13. WER BIN ICH: Das Kind soll den Namen eines Tieres oder Gegenstandes anhand der Hinweise des Marienkäfers erraten. Mit den Richtungstasten wird die Antwort ausgewählt und mit OK die Auswahl bestätigt.

14. FORMEN-FUN: Dies ist eine Aktivität zur Formerkennung. Das Kind wird mit verschiedenen Formen vertraut gemacht. Dann muss es unter den verschiedenen Gegenständen den Gegenstand auswählen, der die gerade vorgestellte Form enthält. Mit den Richtungstasten wird der Gegenstand ausgewählt und mit OK bestätigt.

15. BINGO: Einfaches Bingospiel mit Silben. Das Kind wird aufgefordert sich eine Reihe von vorgelesenen Silben anzuhören und sie auf der Bingokarte mit den Richtungstasten und der OK-Taste zu markieren, sobald es sie hört.

16. LAUT-PAARE: Auf dem Bildschirm werden verschiedene Gegenstände gezeigt. Mit den Richtungstasten sollen die Gegenstände ausgewählt werden, die die gleiche Silbe enthalten. Zur Bestätigung wird OK gedrückt.

17. O SOLE MIO: Diese Aktivität enthält 2 Lieder: ABC und 123. Mithilfe der Lieder lernt das Kind das Alphabet und die Zahlen. Die beiden Lieder folgen nacheinander.

18. MUSIK-QUIZ: Der Klang eines bestimmten Instruments wird abgespielt. Das Kind soll erraten, zu welchem Instrument der Klang gehört. Es gibt 3 Antwortmöglichkeiten: Mit den Richtungstasten wird die korrekte Antwort ausgewählt und mit OK bestätigt.

19. ABC-RÄTSEL: Das ABC-Lied wird nach dem Zufallsprinzip in verschiedenen Intervallen abgespielt und gestoppt. Das Kind muss raten, welcher Buchstabe als Nächstes kommt, und die entsprechende Buchstabentaste drücken. Das Lied kann an mehr als einer Stelle gestoppt werden.

20. 123 RALLYE: Das 123-Lied wird nach dem Zufallsprinzip in verschiedenen Intervallen abgespielt und gestoppt. Das Kind muss raten, welche Zahl als Nächstes kommt, und die entsprechende Zahlentaste drücken. Das Lied kann an mehreren Stellen gestoppt werden (z. B. bei 10 die Taste 1 drücken, um 11 auszuwählen, 2 drücken, um 12 auszuwählen, usw. ...).

MÄRCHEN



3 Geschichten werden abgespielt. Während die Geschichten vorgelesen werden, werden zu der jeweiligen Geschichte passende Animationen gezeigt. Mit der linken und rechten Richtungstaste kann die Geschichte jederzeit geändert werden.

Es gibt 3 Schwierigkeitsstufen: Stufe 1 (einfache Wörter), Stufe 2 (Sätze mit 3 Wörtern), Stufe 3 (längere Sätze).

Stufe 1 Ein Wort erscheint und wird laut vorgelesen. Das Kind muss es wiederholen. Um mit dem nächsten Wort fortzufahren, wird OK gedrückt.

Stufe 2 und 3: Das Kind wird zunächst aufgefordert, einige Wörter auswendig zu lernen. Diese Wörter werden auf dem Bildschirm gezeigt und vorgelesen. Dann wird das Kind aufgefordert, die auf dem Bildschirm angezeigten Wörter/Sätze zu lesen. Um mit dem nächsten Wort fortzufahren, wird OK gedrückt.

LESEN



AKTIVITÄTSAUSWAHL: Schieben Sie den Auswahlsschalter von links nach rechts, um eine Kategorie auszuwählen.



AUSPACKEN IHRES GERÄTES

Achten Sie beim Auspacken darauf, dass die folgenden Elemente enthalten sind:

1 x Laptop für Bildungszwecke, 1 x Maus, 1 x Bedienungsanleitung

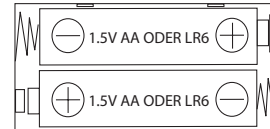
WARNUNG: Entfernen Sie das Verpackungsmaterial, wie Plastikfolien, Klebebänder, Etiketten und Befestigungsbänder aus Metall. Diese sind nicht Bestandteil des Spiels und müssen aus Sicherheitsgründen entfernt werden, bevor Ihr Kind das Spiel benutzt.

BATTERIEHINWEISE

Der Laptop für Bildungszwecke benötigt zum Betrieb 2 x 1.5 AA/ LR6 Batterien (inklusive R6-Demonstrationsbatterien).

Batterien einlegen oder auswechseln:

- Löse mit einem Schraubendreher die Schraube am Batteriefach an der Rückseite des Laptop.
- Lege oder wechsel zwei AA/ LR6 Batterien ein bzw. aus und achte darauf, dass die Batteriepole richtig herum ausgerichtet sind, so wie auf dem Boden des Batteriefachs markiert und wie in dem Schaubild rechts gezeigt.
- Schliesse das Batteriefach und ziehe die Schraube fest.



Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Ton schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden, zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

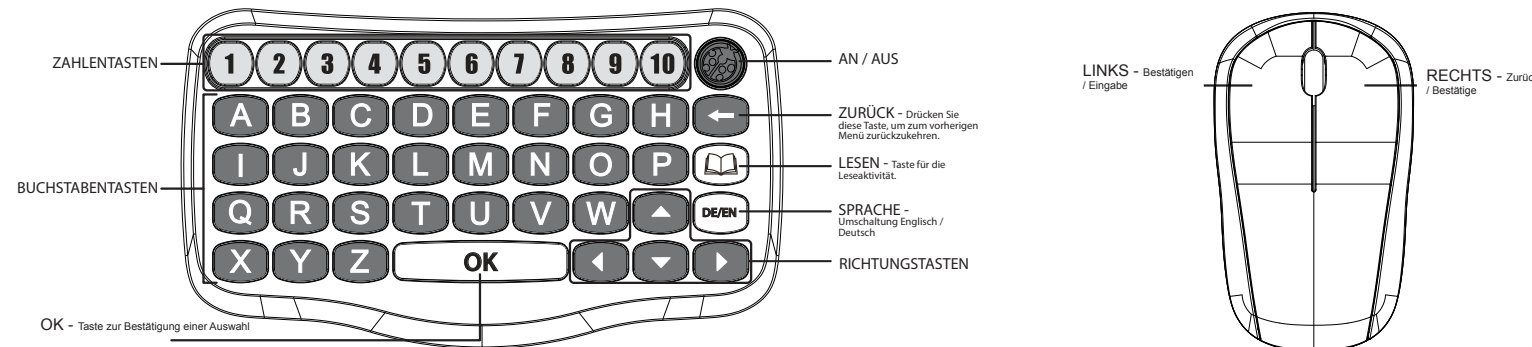
WARNUNG: Starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen können Fehlfunktionen oder Speicherverlust verursachen. Sollte eine Funktionsstörung auftreten, setzen Sie das Gerät zurück oder entfernen Sie die Batterien und schließen Sie sie erneut an.

Umweltgerechte Entsorgung der Batterien in diesem Produkt.

(Gültig in Ländern mit separatem Sammelsystem) Dieses Symbol bedeutet, dass das Produkt eine Batterie enthält, die unter die EU-Richtlinie 2013/56/EU fällt und demnach nicht mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden kann. Endverbraucher sind gesetzlich verpflichtet gebrauchte Batterien zurückzubringen. Gebrauchte Batterien müssen vor der Entsorgung des Produkts entfernt werden. Die gebrauchten Batterien können unentgeltlich bei Einzelhandelsgeschäften und Sammelstellen entsorgt werden. Alle Batterien müssen getrennt vom Hausmüll entsorgt werden, indem sie an den dafür vorgesehenen Sammelstellen abgegeben werden. Die umweltgerechte Entsorgung Ihrer Altbatterien trägt dazu bei, mögliche negative Auswirkungen auf die Umwelt oder die Gesundheit von Mensch und Tier zu verhindern. Informieren Sie sich über Ihre örtlichen Sammelstellen für elektrische und elektronische Geräte und Batterien. Befolgen Sie die örtlichen Vorschriften und entsorgen Sie das Produkt und Batterien niemals mit dem normalen Hausmüll. Für weitere Informationen zur Entsorgung Ihrer Altbatterien wenden Sie sich bitte an Ihre Stadtverwaltung oder einen Wertstoffhof.



TASTENBESCHREIBUNG UND FUNKTION



PRODUKTBESCHREIBUNG

- Nicht mit hartem Gegenstand kollidieren.
- Lassen Sie das Gerät nicht fallen.
- Demontieren Sie das Gerät nicht.
- Setzen Sie das Gerät mit keiner direkten Sonneneinstrahlung und Hitze aus.
- Das Gerät darf nicht nass werden.

- Gerät mit einem weichen, feuchten Tuch reinigen.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Geräts keine chemischen Lösungsmittel.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
- Kinder müssen bei der Benutzung des Gerätes von einem Erwachsenen begleitet werden.
- Werfen Sie das Spielzeug nicht ins Feuer, denn die Batterien könnten explodieren.

GARANTIE

Dieses Produkt ist durch unsere 2-Jahres-Garantie abgedeckt (nur in Europa – 3 Monate außerhalb Europas). Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen. Bei Beanstandungen, die unter diese Garantie fallen oder sollten Sie den Kundendienst benötigen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie deckt alle Material- und Verarbeitungsmängel ab, mit Ausnahme jeglicher Verschleißerscheinungen, die aus der Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung resultieren oder durch jegliche fahrlässige Handlung an diesem Produkt verursacht wurden (wie demontieren, Hitze oder Feuchtigkeit aussetzen, usw.). Es wird empfohlen, die Verpackung für etwaige zukünftige Bezugnahmen aufzubewahren. In dem Bemühen unsere Leistungen kontinuierlich zu verbessern, könnte es sein, dass wir Veränderungen an den Farben oder der Produktausführung, wie auf der Verpackung abgebildet, vornehmen.

WARNUNG: Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die bei empfindlichen Personen Epilepsie auslösen können.

HINWEIS: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr – Kleinteile.

Referenznummer: JC398i3 series
Design und Entwicklung in Europa - Hergestellt in China.
©Lexibook®
www.lexibook.com

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Folgen Sie uns / Follow us
@LexibookCom



lexibook_en



www.lexibook.com
©Lexibook®



Umweltschutz:

Ausrangierte Elektrogeräte können recycelt werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden! Der Endverbraucher ist gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Verbrauchte Batterien müssen vor der Entsorgung des Produkts entfernt werden. Die Rückgabe der verbrauchten Batterien ist im Handel und in Sammelstellen kostenlos möglich. Die Batterien/Akkus können vom Endverbraucher leicht und zerstörungsfrei entfernt werden. Der Endbenutzer kann den Abschnitt über die Installation der Batterien lesen, um die Batterien zu entfernen. Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).

