

vtech[®]
baby

Bedienungsanleitung

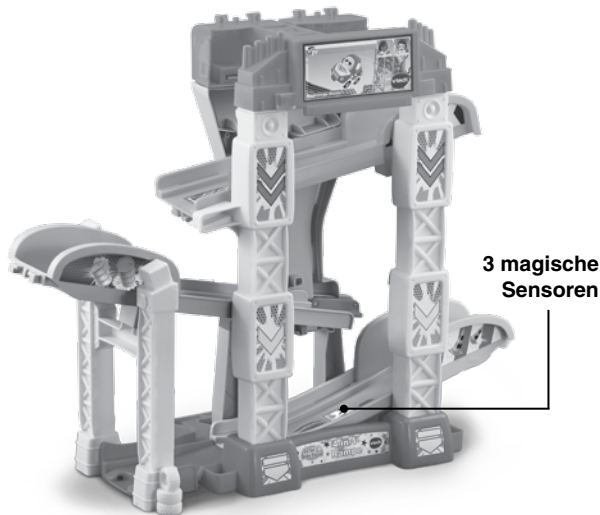
Tut Tut Baby Flitzer[®]

4-in-1-Rampe



Einführung

Mit der **4-in-1-Rampe** actionreiche Stunts machen! 4 unterschiedliche Aufbaumöglichkeiten eröffnen eine vielseitige Renn- und Stunt-Welt: Mit der Zickzack-Piste, der langen Launcher-Rampe und den Duell-Strecken für jeweils 2 Flitzer kann der Renn- und Stunt-Spaß losgehen!



— Tut Tut Baby Flitzer - Renncoupé

Inhalt der Packung



Tut Tut Baby Flitzer -
Renncoupé



A



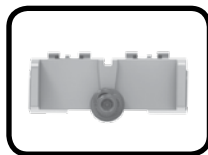
B



C



D



E



F



G



H



I



J



K

- Stickerbogen
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

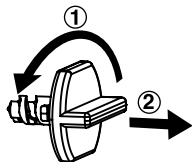
ACHTUNG:

Aufbau nur durch Erwachsene!

Sollte keine Transportsicherung in der Verpackung enthalten sein, können Sie die beiden nachfolgenden Schritte überspringen.

Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

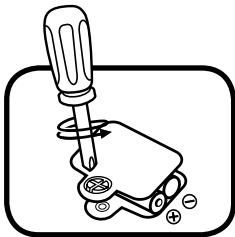


Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

Renncoupé

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Fahrzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie erschöpfte Batterien, indem Sie ein Ende der Batterie nach oben drücken. Dann können Sie die Batterie aus dem Produkt entfernen.
4. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien (AM 4/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

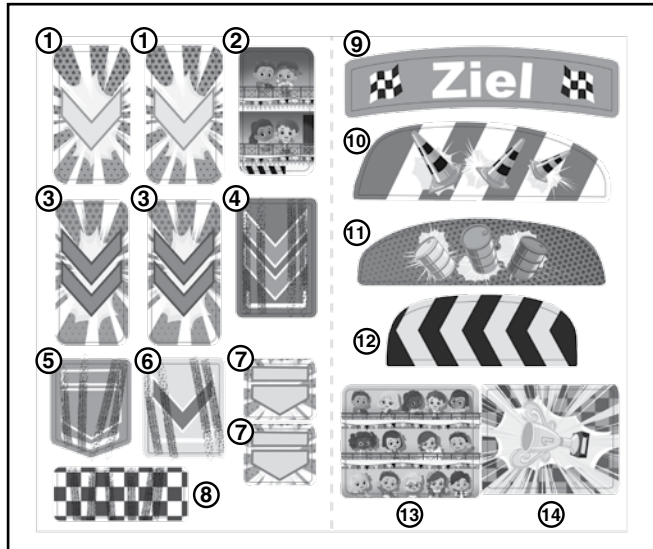


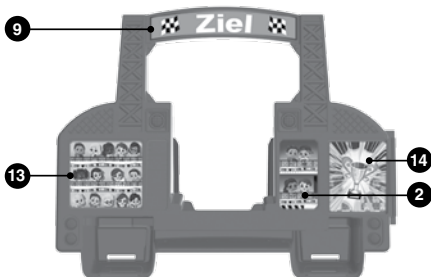
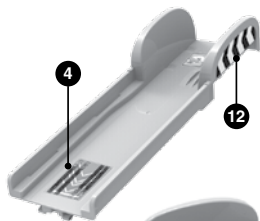
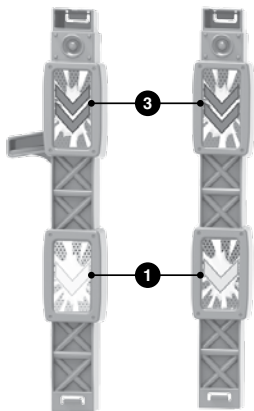
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Etikettierung

Bitte bringen Sie die Sticker wie folgt an dem Spielzeug an:

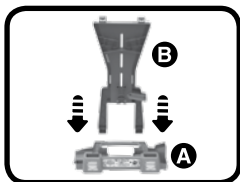




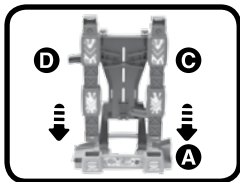
Aufbauanleitung

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte der Aufbau ausschließlich durch Erwachsene erfolgen.

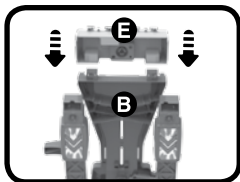
1. Stecken Sie Teil B auf Teil A. Stellen Sie sicher, dass Sie ein Klickgeräusch hören. Nur dann sind die Teile fest verbunden.



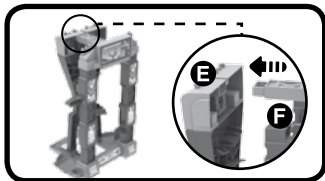
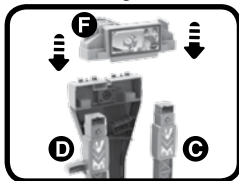
2. Stecken Sie die Teile C und D auf Teil A, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



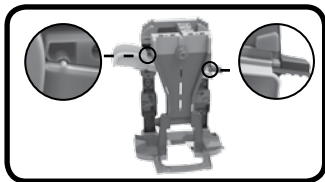
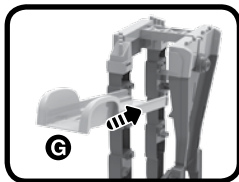
3. Stecken Sie Teil E auf Teil B, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



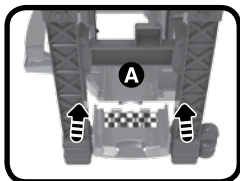
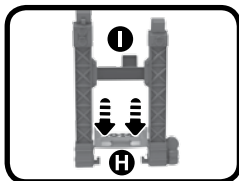
4. Stecken Sie Teil F auf die Teile C und D, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Verbinden Sie danach die Teile F und E, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Sobald diese Schritte abgeschlossen sind, ist die Grundstruktur fertig. Sie kann nicht mehr auseinandergebaut werden.



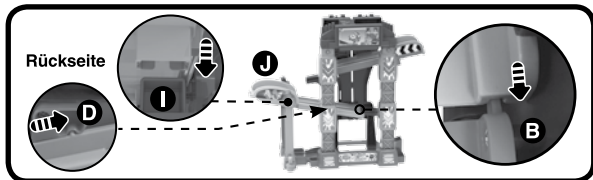
5. Schieben Sie Teil G von oben leicht schräg in Richtung der zweiten Etage in die Grundstruktur hinein, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Stellen Sie sicher, dass Sie ein Ploppgeräusch hören. Nur dann sind die Teile fest verbunden.



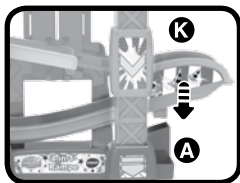
6. Verbinden Sie die Teile H und I, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Verbinden Sie die Teile anschließend mit Teil A, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Stellen Sie sicher, dass Sie ein Klickgeräusch hören. Nur dann sind die Teile fest verbunden.



7. Schieben Sie Teil J von der zweiten Etage leicht schräg in Richtung der ersten Etage in die Grundstruktur hinein. Befestigen Sie anschließend Teil J an den Teilen I, B und D, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



8. Schieben Sie Teil K von der ersten Etage leicht schräg in Richtung der Grundfläche in die Grundstruktur hinein. Befestigen Sie anschließend Teil K an Teil A, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



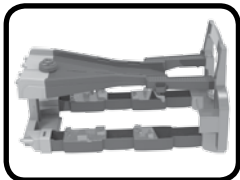
Sobald die oben genannten Schritte abgeschlossen sind, können Sie mit dem Spielen beginnen! Sie können das Spielset auch mit anderen Spielsets der **Tut Tut Baby Flitzer-Welt** (separat erhältlich) verbinden.



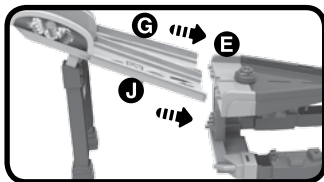
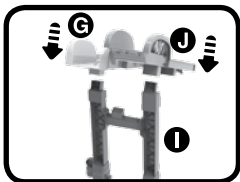
Umwandlung

Duell-Rampe

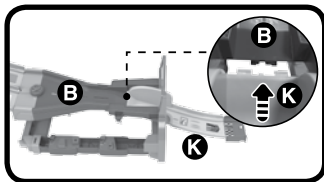
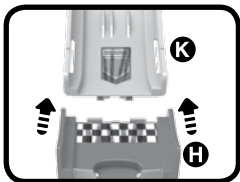
1. Bauen Sie die Teile J, K, G, H und I ab. Legen Sie die Grundstruktur anschließend so hin, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



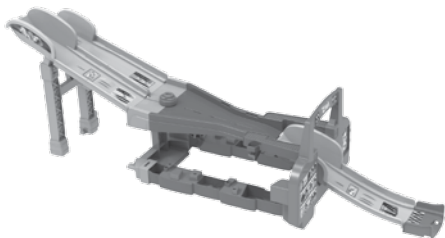
2. Stecken Sie die Teile J und G auf Teil I und verbinden Sie das Ganze anschließend mit Teil E, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



3. Verbinden Sie die Teile H und K und verbinden Sie anschließend K mit B.

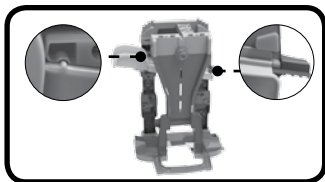
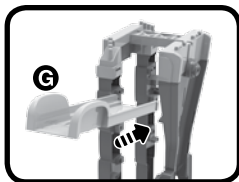


Sobald die oben genannten Schritte abgeschlossen sind, ist die Duell-Rampe spielbereit.

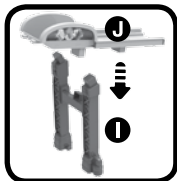


Duell-Schanze

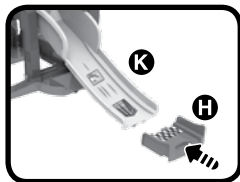
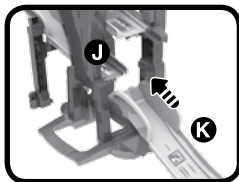
1. Bauen Sie die Teile J, K, G, H und I ab. Schieben Sie Teil G von oben schräg in Richtung der zweiten Etage in die Grundstruktur hinein.



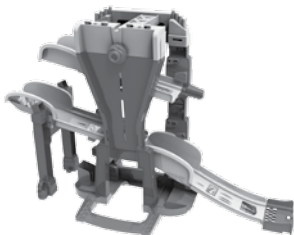
2. Stecken Sie Teil J auf Teil I. Schieben Sie anschließend Teil J leicht schräg (parallel zu Teil G) in Richtung der ersten Etage in die Grundstruktur hinein.



3. Verbinden Sie die Teile K und J und verbinden Sie anschließend die Teile H und K, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Stellen Sie sicher, dass Sie ein Klickgeräusch hören. Nur dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

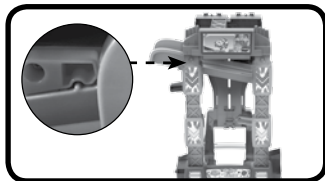
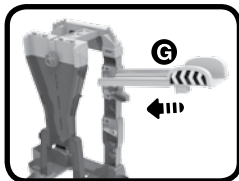


Sobald die oben genannten Schritte abgeschlossen sind, ist die Duell-Schanze spielbereit.

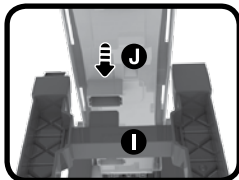
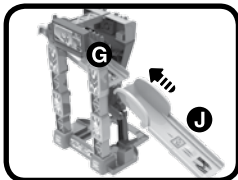


Lange Launcher-Rampe

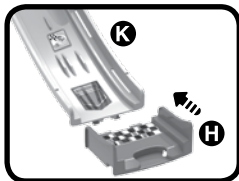
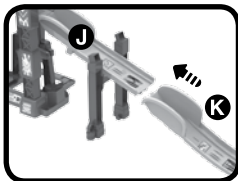
1. Bauen Sie die Teile J, K, G, H und I ab. Schieben Sie G leicht schräg von oben in Richtung der zweiten Etage in die Grundstruktur hinein.



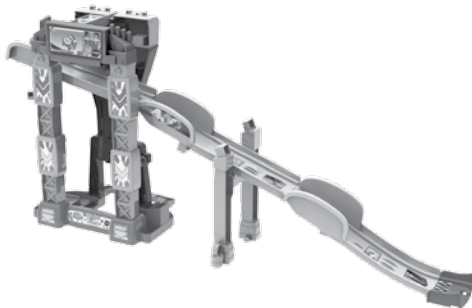
2. Verbinden Sie J mit G und befestigen Sie anschließend J an I, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



3. Verbinden Sie die Teile K mit J und verbinden Sie anschließend H mit K, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



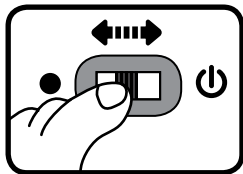
Sobald die oben genannten Schritte abgeschlossen sind, ist die lange Launcher-Rampe spielbereit.



Produkteigenschaften

1. Ein-/Aus-Schalter

Um die Einheit einzuschalten, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die Ein-Position (). Um die Einheit auszuschalten, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die Aus-Position ().



2. Abschaltautomatik

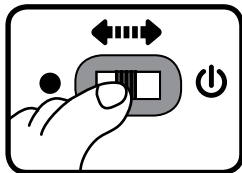
Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das **Tut Tut Baby Flitzer - Renncoupé** nach ungefähr 60 Sekunden ohne Eingabe automatisch ab. Die Einheit kann durch Drücken der leuchtenden Gesichtstaste oder der Motortaste sowie durch das schnelle Bewegen des Autos oder durch den Kontakt mit einem **magischen Sensor** wieder eingeschaltet werden.

Hinweis: Dieses Produkt befindet sich bei Kauf im Demomodus. Um in den normalen Spielmodus zu wechseln, schalten Sie die Einheit aus und anschließend wieder ein. Wenn sich die Einheit während des Spiels automatisch abschaltet, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Aktivitäten

Renncoupé

1. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die Ein-Position, um die Einheit einzuschalten. Sie hören ein Lied, Sätze und Geräusche mit passenden Lichteffekten.



2. Drücken Sie die leuchtende Gesichtstaste, um Geräusche, Lieder und gesprochene Sätze zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



3. Durch das Drücken der zusätzlichen Taste auf dem Dach des Fahrzeugs werden eine weitere Funktion sowie lustige Geräusche aktiviert. Das Licht blinkt passend dazu.



4. Schieben Sie das Fahrzeug nach vorn oder nach hinten, um Melodien und Geräusche zu hören. Schieben Sie das Fahrzeug, während eine Melodie abgespielt wird, um weitere Geräusche ertönen zu lassen. Das Licht blinkt passend dazu.



5. Für zusätzlichen Spielspaß interagiert das **Tut Tut Baby Flitzer - Renncoupé** mit der **4-in-1-Rampe** und weiteren Tut Tut Baby Flitzer-Produkten (separat erhältlich). Fahren Sie mit dem Tut Tut Baby Flitzer über einen **magischen Sensor**, um lustige Geräusche, Sätze und Lieder zu hören.



Aktivitäten

4-in-1-Rampe

1. Setzen Sie das **Renncoupé** oder einen anderen Tut Tut Baby Flitzer mit magischer Erkennung (separat erhältlich) auf den **magischen Sensor**, um lustige Geräusche, Lieder und Sätze auszulösen.



2. Setzen Sie das **Renncoupé** auf den **magischen Sensor** an der Startlinie. Lassen Sie es los, so fährt das Fahrzeug nach unten.



3. Bauen Sie die **4-in-1-Rampe** nach Belieben um. Sie können zwischen der Zickzack-Piste, der Duell-Schanze, der Duell-Rampe und der langen Launcher-Rampe wechseln.

MELODIENLISTE

1. Drei blinde Mäuse
2. To Market, To Market
3. Overtüre, Wilhelm Tell (G. Rossini)
4. Die Affen rasen durch den Wald
5. La Totomobile
6. Can Can

GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Ich kann es kaum erwarten,
Den Motor zu starten.
Ich fahre in den Looping rein
Und dann über Stock und Stein.

Lied 2

Ich bin ein Renncoupé,
Das schnellste weit und breit.
Ich fahre durch den Looping
Und hab 'ne schöne Zeit.

Lied 3

Tut Tut Flitzer!
Tut Tut Flitzer!
Ich bin ein Tut Tut Baby Flitzer,
Ein rasendes Renncoupé (Tut Tut).
Ich rase so schnell, komm schau mir zu.
Ich bin der Allerschnellste (Tut Tut)!

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
6. Sollte das Spielzeug nicht richtig funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter vtech.de

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

