

nickelodeon



Bedienungsanleitung

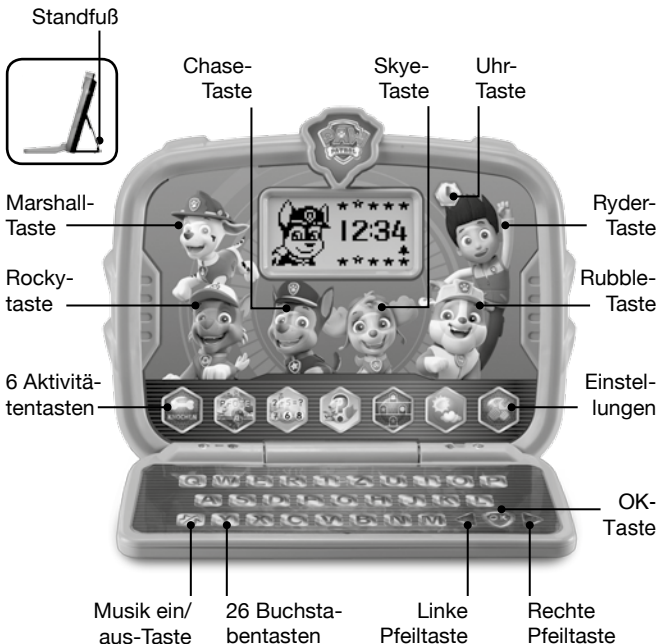
Lernlaptop



©&TM Spin Master Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Einführung

Es warten tolle neue Lernabenteuer mit der PAW Patrol darauf, entdeckt zu werden. Sechs spannende Aktivitäten führen Buchstaben, Buchstabenlaute, Rechtschreibung, Tippen, Grundrechenarten, Fußspuren und Wetterbedingungen ein! Beim Drücken der sechs Figurentasten werden lustige Animationen und Geräuscheffekte abgespielt. Machen Sie sich bereit für neue Lernabenteuer mit der PAW Patrol!



Inhalt der Packung

- Ein PAW Patrol Lernlaptop
- Bedienungsanleitung

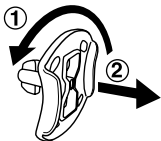
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

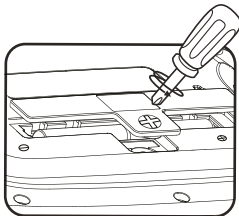


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.



4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien empfohlen. Es ist nicht garantiert, dass das Produkt mit wiederaufladbaren Batterien funktioniert.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Tastatur

Klappen Sie zum Spielen die Tastatur auf. Wenn Sie den Laptop in den Ruhemodus versetzen möchten, klappen Sie die Tastatur nach oben.



2. Uhr-Taste

Drücken Sie die Uhr-Taste, um die Uhrzeit angezeigt zu bekommen oder das Spielzeug zu aktivieren.

3. Aktivitätentasten



Drücken Sie auf eine der Aktivitätentasten, um ein Spiel zu spielen.

4. Figurentasten



Drücken Sie auf die Figurentasten von Marshall, Rocky, Chase, Skye, Rubble und Ryder, um spezielle Sätze zu diesen zu hören und passende Animationen zu sehen.

5. Buchstabentasten

Drücken Sie auf die Buchstabentasten, um die Buchstaben zu lernen oder um in den Spielen zu antworten.

6. Richtungstasten



Benutzen Sie die Pfeiltasten, um zu navigieren und eine Auswahl zu treffen.

7. OK-Taste



Drücken Sie auf die OK-Taste, wenn Sie Ihre Eingabe bestätigen möchten.

8. Einstellungen



Benutzen Sie in den Einstellungen die Pfeiltasten, um nach den gewünschten Optionen zu suchen.

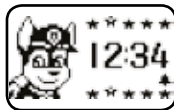
A. Uhrzeit einstellen

Drücken Sie die Pfeiltasten, um zwischen dem 12-Stunden- und 24-Stundenformat auszuwählen, und drücken Sie dann zum Bestätigen die OK-Taste.



B. Ziffernblatt

Drücken Sie die Pfeiltasten, um aus sechs verschiedenen Ziffernblättern auszuwählen, und drücken Sie dann zum Bestätigen die OK-Taste.



C. Kuckucksuhr

Um die Kuckucksuhr zu aktivieren oder deaktivieren, drücken Sie die linke oder rechte Taste zum Auswählen und dann die OK-Taste zum Bestätigen. Wenn die Kuckucksuhr aktiviert ist und das Spielzeug sich im Ruhemodus befindet, ertönt die Uhr zwischen 7 Uhr und 19 Uhr zu jeder vollen Stunde.



D. Wecker

Drücken Sie die Pfeiltasten, um aus drei Weckeroptionen auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste zum Bestätigen.



E. Lautstärke

Drücken Sie die linke Taste, um die Lautstärke zu verringern, oder die rechte Taste, um die Lautstärke zu erhöhen. Drücken Sie zum Bestätigen die OK-Taste.



F. Bildschirmkontrast

Verwenden Sie die linke Taste, um den Bildschirmkontrast zu verringern, oder die rechte Taste, um den Bildschirmkontrast zu erhöhen. Drücken Sie zum Bestätigen die OK-Taste.



9. Hintergrundmusik ein/aus

Drücken Sie diese Taste, um die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten.

10. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, wechselt das Gerät nach einigen Minuten der Inaktivität oder beim Schließen der Tastatur in den Ruhemodus. Das Gerät kann durch Drücken der Uhr-Taste oder durch Aufklappen der Tastatur wieder eingeschaltet werden.

11. Schwache Batterien

Das Gerät schaltet sich auch automatisch ab, wenn die Batterien sehr schwach sind. Auf dem Bildschirm wird zuvor eine Warnung angezeigt, die Sie daran erinnert, die Batterien zu wechseln.

12. Standfuß

Der Laptop hat an der Rückseite einen Standfuß, damit er aufrecht hingestellt werden kann.

Normalen Spielmodus aktivieren

Wenn Sie das Spielzeug kaufen, befindet es sich im Demomodus. Um mit dem Spielzeug im vollen Umfang spielen zu können, müssen Sie den normalen Spielmodus aktivieren. Klappen Sie dafür die Tastatur auf und drücken Sie für etwa eine Sekunde **gleichzeitig** die Taste für den



„Buchstaben entdecken“-Modus , die linke Pfeiltaste  und die OK-Taste . Sie hören dreimal ein Piep-Geräusch, wenn der Demomodus deaktiviert wurde. Drücken Sie dann die Pfeiltasten, um das 12-Stundenformat oder das 24-Stundenformat auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen auf die OK-Taste. Danach werden Sie zu den weiteren Einstellungen weitergeleitet. Ein Häkchen wird zur Bestätigung angezeigt.

Aktivitäten

1. Buchstaben entdecken

Lernen Sie in diesem Spielmodus Buchstaben, passende Worte und Buchstabenlaute kennen.

Drücken Sie während des Spielens eine der Figurentasten, wird der Name der jeweiligen Figur sowie der erste Buchstabe genannt. Außerdem werden passende Animationen gezeigt.



2. Das Wettrennen

Die Fellfreunde veranstalten ein Wettrennen. Chase führt das Rennen an. Helfen Sie ihm dabei, das Rennen zu gewinnen, indem Sie so schnell wie möglich und in der richtigen



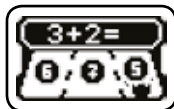
Reihenfolge die Buchstaben der auf dem Bildschirm dargestellten Wörter eintippen.

Drücken Sie während des Spielens eine der Figurentasten, wird der Name der jeweiligen Figur genannt und der Name buchstabiert.

3. Das Zahlenrätsel

Lösen Sie die Gleichungen, um Chase dabei zu helfen, den richtigen Weg zum Anleger zu finden. Drücken Sie die Pfeiltasten, um auswählen, und drücken Sie dann die OK-Taste, um zu bestätigen.

Drücken Sie eine der sechs Figurentasten, während Sie sich in diesem Spiel befinden, um passende Animationen zu den Welpenfreunden zu sehen.



4. Die Fußspuren

Verfolgen Sie mit Skye die Fußspuren und finden Sie heraus, welches Tier sich versteckt. Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste, um das passende Tier auszuwählen. Drücken Sie dann auf die OK-Taste, um zu bestätigen.

Drücken Sie eine der sechs Figurentasten, während Sie sich im Spiel befinden, um die Hundemarken der einzelnen Figuren zu sehen.



5. Das Formenlabyrinth

Helfen Sie Skye dabei, den kleinen Außerirdischen aus dem Labyrinth zu befreien, sodass er wieder nach Hause fliegen kann! Drücken Sie die Pfeiltasten, um Skye zu bewegen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um eine Tür zu öffnen. Sobald Sie in der Zeile angekommen sind, in der sich der kleine Außerirdische befindet, navigieren Sie Skye zu ihm.



Drücken Sie eine der sechs Figurentasten, während Sie sich in diesem Spiel befinden, um die Namen der Formen kennenzulernen und passende Animationen zu sehen.

6. Das Wetterrätsel

Entdecken Sie mit Käpt'n Tollpatsch verschiedene Wetterbedingungen. Skye unterstützt Sie dabei.

Drücken Sie zum Auswählen die Pfeiltasten und bestätigen Sie mit der OK-Taste.

Drücken Sie während des Spielens eine der sechs Figurentasten, um eine Animation dieser Figur in einer der Wetterbedingungen abzuspielen.



Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und setzen Sie sie erneut ein, um das Gerät in den Werkzustand zurückzusetzen. Tauschen Sie die Batterien ggf. durch neue Batterien aus.
6. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.
7. Sollte das Spielzeug nicht richtig funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

