



Bedienungsanleitung

ZIEHSPAß- TIERCHEN

Chamäleon Carlo

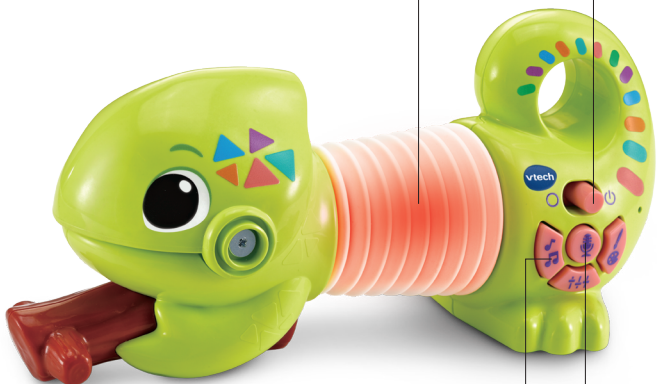


EINLEITUNG

Mit **Ziehspaß-Chamäleon Carlo** Musik oder Fakten über das Chamäleon hören, Stimmen aufnehmen und Farben entdecken - hier ist vielseitiger Spielspaß garantiert! Beim Dehnen des Körpers werden lustige Geräusche und niedliche Lieder abgespielt.

Körper zum Dehnen und Spielen

Ein/Aus-Schalter



Aufnahme-
taste

3 Modustasten

INHALT DER PACKUNG

- Ziehspaß-Chamäleon Carlo
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

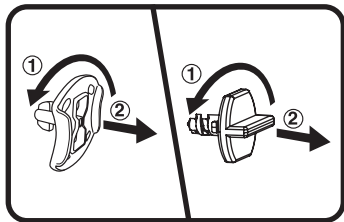
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung einige Male entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

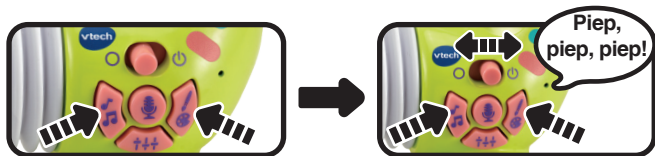
Normalen Spielmodus aktivieren

Das Spielzeug befindet sich im Demomodus.

Um diesen zu verlassen, müssen die folgenden Schritte befolgt werden:

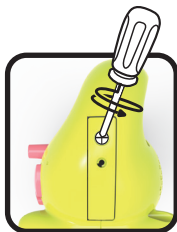
Während Sie die Liedtaste  und die Lerntaste  drücken, schieben Sie den Ein/Aus-Schalter von der Position für Aus  auf die Position für Ein  auf der rechten Seite.

Sie werden 3 Töne hören, wenn der normale Spielmodus aktiviert ist.



Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue 1.5V AAA-Batterien (LR03) ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein/Aus-Schalter

Um das Spielzeug einzuschalten, schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** auf die Position für Ein .

Um das Spielzeug auszuschalten, schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** auf die Position für Aus .

2. Modustasten

Drücken Sie eine der 3 **Modustasten**, um den Liedmodus, den Remix-Modus oder den Lernmodus auszuwählen.

3. Aufnahmetaste

Halten Sie die Aufnahmetaste gedrückt, um Geräusche aufzunehmen. Drücken Sie sie erneut, um die Aufnahme abzuspielen.

4. Körper zum Dehnen und Spielen

Dehnen Sie den Körper des Chamäleons und drücken Sie ihn zusammen, um die Tonhöhe der Lieder zu verändern, lustige Geräusche zu erzeugen, das Chamäleon Note für Note singen zu hören, Farben zu entdecken und Aufnahmen abzuspielen. Das Licht leuchtet passend dazu.

5. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich **Ziehspaß-Chamäleon Carlo** automatisch ab, wenn einige Minuten lang keine Eingabe erfolgt. Das Spielzeug kann durch Schieben des **Ein/Aus-Schalters** auf die Position für Ein  wieder eingeschaltet werden.

AKTIVITÄTEN

1. Lustige Geräusche

Schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** auf die Position für Ein , um in diesem Modus zu spielen. Bewegen Sie den Körper des Chamäleons, um lustige Geräusche zu hören.



2. Liedmodus

Drücken Sie diese Taste, um Lieder zu hören. Bewegen Sie den Körper des Chamäleons vor und zurück, um dem Lied lustige Geräusche hinzuzufügen. Wenn ein Lied zu Ende ist, bewegen Sie den Körper erneut, um das Chamäleon Note für Note singen zu hören. Drücken Sie die Taste erneut, um ein anderes Lied abzuspielen.



3. Remix-Modus

Drücken Sie diese Taste, um Lieder zu hören. Bewegen Sie dann den Körper des Chamäleons, um den Klang zu verändern. Drücken Sie diese Taste erneut, um ein anderes Lied abzuspielen.



4. Lernmodus



Drücken Sie diese Taste, um etwas über das Chamäleon zu lernen und um Farben zu entdecken. Bewegen Sie den Körper des Chamäleons, um 6 verschiedene Farben kennenzulernen oder um dem Lied lustige Geräusche hinzuzufügen.



5. Aufnahmemodus



Drücken Sie die **Aufnahmetaste** und halten Sie sie gedrückt, bis Sie einen Piepton hören. Halten Sie die Taste während der Aufnahme gedrückt. Drücken Sie die Taste erneut oder bewegen Sie das Chamäleon, um die Aufnahme abzuspielen.



Gesungene Lieder

Lied 1

Klatschen, klatschen - das ist gut!
Sing und klatsch, ja, hab nur Mut!
Dehn mich und ich leuchte bunt
Sing und klatsch, ganz ohne Grund
Klatschen, klatschen - das ist gut!
Sing und klatsch, ja, hab nur Mut!

Lied 2

Rosa, Lila - Welch ein Traum!
Tanz, tanz, tanz - im ganzen Raum
Gelb und Grün, dann Rot und Blau
Welch schöne Farben - komm und schau!
Stopp! - Los geht's nochmal
Tanz, tanz, tanz - Phänomenal!

Lied 3

Rot, Gelb, Rosa, Grün und Blau
Rot, Gelb, Rosa, Grün und Blau
Hast du denn gesehen schon,
Jeden einzelnen Farbton?

Lied 4

Bin ein Chamäleon
Viele Farben hatt' ich schon:
Rot und Gelb oder Grün
Bei Farben bin ich immer kühn
Mag auch Lila, Rosa, Blau
Stell sie alle gern zur Schau

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Gerät, indem Sie es mit einem leicht feuchten Tuch abwischen.
2. Halten Sie das Gerät von direktem Sonnenlicht oder Hitze fern. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht nutzen.
4. Lassen Sie das Gerät nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit oder Wasser aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

