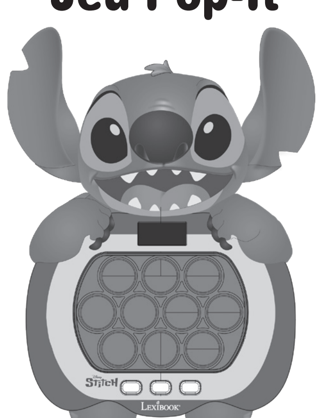
Pop-It Game
Jeu Pop-It



LEXIBOOK®

Mode d'emploi / Instruction manual / Bedienungsanleitung / Manual de instrucciones/ Manual de instruções / Manuale di istruzioni / Gebruiksaanwijzing / Návod k použití / Instrukcja obsługi / Használati útmutató / Instruktioner

JG500D

FRANÇAIS

CONTENU DE L'EMBALLAGE

1 x Jeu Pop-It 1 x manuel d'instructions

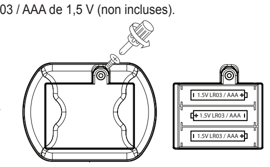
AVERTISSEMENT : Tous les matériaux d'emballage, tels que le ruban adhésif, les feuilles en plastique, les attaches métalliques et les étiquettes ne font pas partie de ce jouet et doivent être jetés pour garantir la sécurité de votre enfant.

INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Ce jeu fonctionne avec 3 piles de type LR03 / AAA de 1,5 V (non incluses).

Installation des piles

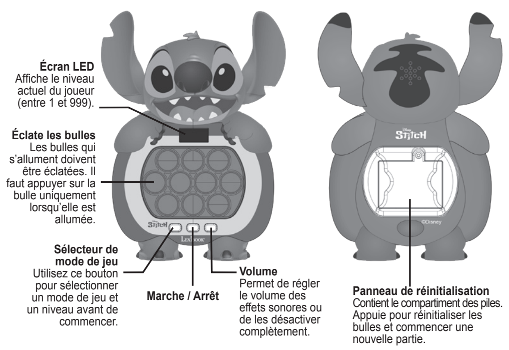
1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le couvercle du compartiment des piles situé sous l'appareil.
2. Installez les 3 piles de type LR03 / AAA en respectant la polarité indiquée au bas du compartiment à piles.
3. Refermez le compartiment des piles et revissez la vis.



Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées. Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la supervision d'un adulte. Différents types de piles ou des piles neuves et usagées ne doivent pas être mélangés. Seules des piles du même type ou d'un type équivalent recommandé doivent être utilisées. Les piles doivent être insérées en respectant la polarité indiquée. Les piles usées doivent être retirées du produit. Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées. Ne jetez pas les piles au feu. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une longue période. Les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telle que le soleil, le feu ou similaire.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou une perte de mémoire. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, réinitialisez l'appareil ou retirez et remettez les piles.

DESCRIPTION DU PRODUIT



MODES DE JEU

Par défaut, le jeu démarre en mode Défi (Mode 1).

Il existe 6 modes de jeu au total. Pour sélectionner un mode, maintenez le bouton Sélecteur de mode de jeu enfoncé. L'écran affiche un chiffre de « 1 » à « 6 » indiquant le mode sélectionné. Le jeu démarre automatiquement. Chaque mode a ses propres règles et son propre style de jeu.

1. Mode Défi (999 niveaux)
- Règles : Appuyez sur toutes les bulles allumées jusqu'à ce qu'elles s'éteignent, puis appuyez sur le panneau de réinitialisation avant la fin du temps imparti.
- Progression : 5 tours par niveau.
- Difficulté : Davantage de bulles allumées et moins de temps par niveau.
- Condition d'échec : Temps mort ou pression sur la mauvaise bulle.
- Sélection du niveau : Appuyez brièvement sur le sélecteur de mode de jeu lorsque le jeu est arrêté pour choisir un niveau à l'écran.

2. Mode Mémoire (9 niveaux)
- Règles : Mémorisez la séquence lumineuse et appuyez sur les bulles dans le bon ordre.
- Progression : 5 tours par niveau.
- Condition d'échec : Appuyer sur la mauvaise bulle.
- Sélection du niveau : Même méthode que le mode Défi.

3. Mode Score
- Règles : Appuyez sur toutes les bulles allumées. Une fois les 10 bulles pressées, appuyez sur le panneau de réinitialisation pour commencer le tour suivant.
- Délai : 60 secondes :
- Score : +1 point par pression correcte.
- Condition d'échec : Appuyer sur la mauvaise bulle.

4. Mode Multijoueur
- Règles : Un joueur termine un niveau en appuyant sur toutes les bulles allumées. Le joueur suivant appuie sur le panneau de réinitialisation pour commencer le niveau suivant. Les joueurs se relaient jusqu'à ce qu'une erreur ou un temps mort se produise.
- Difficulté : Davantage de bulles allumées et moins de temps par niveau.
- Condition d'échec : Temps mort ou pression sur la mauvaise bulle.

5. Compétition par score
- Configuration : Appuyez brièvement sur le sélecteur de mode de jeu pour régler le temps (30 s / 60 s / 90 s / 120 s ; la valeur par défaut est de 30 s) avant le début de la partie.
- Règles : Appuyez sur toutes les bulles allumées (10 au total), puis appuyez sur le panneau de réinitialisation. Continuez jusqu'à ce que le temps soit écoulé. Les joueurs se relaient après chaque temps mort.
- Score : +1 point par pression correcte, -5 secondes pour chaque pression erronée.
- Condition de victoire : Le score le plus élevé l'emporte.

6. Compétition par niveau
- Configuration : Appuyez brièvement sur le sélecteur de mode de jeu pour régler le temps (30 s / 60 s / 90 s / 120 s ; la valeur par défaut est de 30 s) avant le début de la partie.
- Règles : Appuyez sur toutes les bulles allumées, puis appuyez sur le bouton de réinitialisation pour terminer un tour. Continuez jusqu'à la fin du temps imparti ou une erreur. Les joueurs jouent à tour de rôle après chaque tour.
- Score : +1 point par tour.
- Condition de victoire : Le score le plus élevé l'emporte.

Entretien et garantie

Protégez le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utilisez un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.**Remarque :** Conservez ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.
Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans (3 mois hors Europe).
Pour nettoyer l'appareil, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau. Tous les produits détergents sont à proscrire.
Pour tout service après-vente et pour toute plainte intervenant pendant la période de garantie, adressez-vous à votre magasin de vente en présentant une preuve d'achat valide. Notre garantie couvre tous les défauts liés aux matériaux et à la fabrication, mais exclut toute détérioration résultant du non-respect des instructions du mode d'emploi ou d'une négligence de la part de l'utilisateur (démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité, etc.). Il est recommandé de conserver l'emballage pour référence ultérieure.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.

Référence : JG500D

Conçu et développé en Europe - Fabriqué en Chine.

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

France
Pour le service après-vente, veuillez nous contacter à l'adresse mail : savcomfr@lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Informations sur la protection de l'environnement :
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères ! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

ENGLISH

INSIDE THE PACKAGE

1 x Pop it game 1 x instruction manual

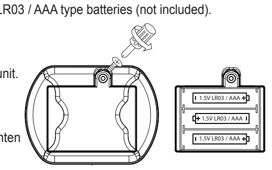
WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

BATTERY INFORMATION

This Pop it game operates with 3 x 1.5V LR03 / AAA type batteries (not included).

Installing batteries

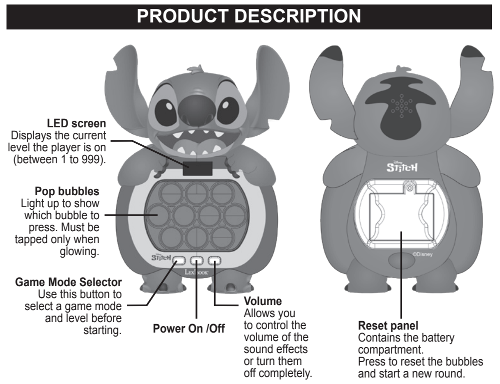
1. Using a screwdriver, open the battery compartment cover located under the unit.
2. Install the 3 x LR03 / AAA batteries observing the polarity indicated at the bottom of the battery compartment.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the product. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the product for a long period of time. Batteries shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Mal-function or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occurs, reset the unit or remove and reconnect the batteries.

PRODUCT DESCRIPTION



GAME MODES

By default, the game starts in Challenge Mode (Mode 1).

There are a total of 6 game modes. To select a mode, press and hold the Game Mode Selector button. The screen will show a number from '1' to '6' indicating the selected mode. The game starts automatically. Each mode has its own rules and gameplay style.

1. Challenge Mode (999 Levels)
- Rules: Press all lit bubbles until they turn off, then press the Reset panel before time runs out.
- Progress: 5 rounds per level.
- Difficulty: More lit bubbles and less time per level.
- Fail Condition: Timeout or pressing the wrong bubble.
- Level Select: Short-press the Game Mode Selector while the game is stopped to choose a level on the screen.

2. Memory Mode (9 Levels)
- Rules: Memorize the light sequence and press the bubbles in the correct order.
- Progress: 5 rounds per level.
- Fail Condition: Pressing the wrong bubble.
- Level Select: Same method as Challenge Mode.

3. Scoring Mode
- Rules: Press all lit bubbles. Once all 10 are pressed, hit the Reset panel to start the next round.
- Time Limit: 60 seconds.
- Scoring: +1 point per correct press.
- Fail Condition: Pressing the wrong bubble.

4. Multiplayer Mode
- Rules: One player completes a level by pressing all lit bubbles. The next player presses the Reset panel to start the next level. Players take turns until a mistake or timeout occurs.
- Difficulty: More lit bubbles and less time per level.
- Fail Condition: Timeout or pressing the wrong bubble.

5. Score Competition
- Setup: Short-press the Game Mode Selector to set the time (30s / 60s / 90s / 120s; default is 30s) before the game starts.
- Rules: Press all lit bubbles (10 total), then press the Reset panel. Continue until time runs out. Players take turns after each timeout.
- Scoring: +1 point per correct press, -5 seconds for each wrong press.
- Win Condition: Highest score wins.

6. Level Competition
- Setup: Short-press the Game Mode Selector to set the time (30s / 60s / 90s / 120s; default is 30s) before the game starts.
- Rules: Press all lit bubbles, then press the Reset panel to complete a round. Continue until timeout or mistake. Players take turns after each round.
- Scoring: +1 point per round.
- Win Condition: Highest score wins.

MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.
Note: Please keep this instruction manual, it contains important information.
This product is covered by our 2-year warranty (3 months outside of Europe).
Use only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent.
For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. In a bid to keep improving our services, we could implement modifications on the colors and the details of the product shown on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard – Small parts.

Reference: JG500D

Designed and developed in Europe – Made in China

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

Lexibook UK
PO Box 423
UMBERLEIGH
EX32 2JW
United Kingdom

www.lexibook.com

United Kingdom & Ireland
For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com.

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Environmental Protection:
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).

DEUTSCH

IN DER VERPACKUNG

1 x Pop-it-Spiel, 1 x Bedienungsanleitung

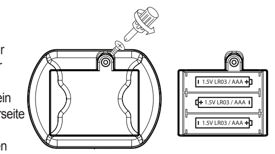
WARNUNG: Das gesamte Verpackungsmaterial, wie Klebeband, Plastikfolie, Drähte und Etiketten, ist nicht Teil dieses Produktes und sollte zur Sicherheit Ihres Kindes entsorgt werden.

BATTERIEINFORMATIONEN

Dieses Pop-it-Spiel wird mit 3 x 1,5 V LR03 / AAA-Batterien betrieben (nicht im Lieferumfang enthalten).

Batterien einlegen

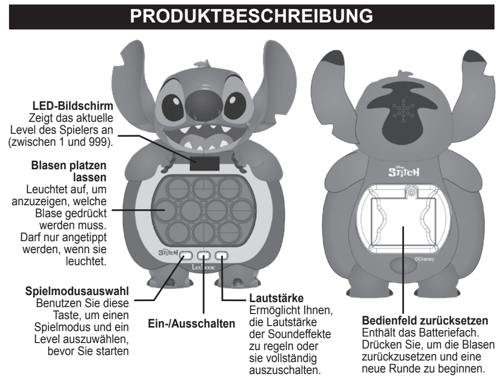
1. Öffnen Sie mit einem Schraubendreher die Abdeckung des Batteriefachs unter dem Gerät.
2. Legen Sie die 3 x LR03 / AAA-Batterien ein und beachten Sie dabei die auf der Unterseite des Batteriefachs angegebene Polarität.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube an.



Einwegbatterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug vor dem Aufladen entfernt werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur Batterien des empfohlenen oder eines gleichwertigen Typs verwendet werden. Batterien müssen unter Beachtung der korrekten Polarität eingelegt werden. Verbrauchte Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien aus dem Spielzeug, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird. Die Batterie darf keiner übermäßigen Hitze, wie z. B. Sonnenschein, Feuer und dergleichen, ausgesetzt werden.

ACHTUNG: Starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen können Fehlfunktionen oder Speicherverlust verursachen. Sollte eine Funktionsstörung auftreten, das Gerät zurücksetzen oder die Batterie herausnehmen und wieder einlegen.

PRODUKTBESCHREIBUNG



SPIELMODI

Standardmäßig beginnt das Spiel im Herausforderungsmodus (Modus 1).

Es gibt insgesamt 6 Spielmodi. Um einen Modus auszuwählen, halten Sie die Spielmodusauswahl-Taste gedrückt. Auf dem Bildschirm wird eine Zahl von „1" bis „6" angezeigt, die den ausgewählten Modus angibt. Das Spiel startet automatisch. Jeder Modus hat seine eigenen Regeln und seinen eigenen Spielstil.

1. Herausforderungsmodus (999 Levels)
- Regeln: Drücken Sie auf alle leuchtenden Blasen, bis sie erlöschen, und drücken Sie dann das Bedienfeld zum Zurücksetzen, bevor die Zeit abläuft.
- Fortschritt: 5 Runden pro Level.
- Schwierigkeitsgrad: Mehr leuchtende Blasen und weniger Zeit pro Level.
- Fehlerbedingung: Zeit abgelaufen oder Drücken der falschen Blase.
- Levelauswahl: Drücken Sie kurz auf die Spielmodusauswahl, während das Spiel gestoppt ist, um ein Level auf dem Bildschirm auszuwählen.

2. Speichermodus (9 Level)
- Regeln: Merken Sie sich die Lichtsequenz und drücken Sie die Blasen in der richtigen Reihenfolge.
- Fortschritt: 5 Runden pro Level.
- Fehlerbedingung: Drücken der falschen Blase.
- Levelauswahl: Gleiche Methode wie im Herausforderungsmodus.

3. Punktemodus
- Regeln: Drücken Sie auf alle aufleuchtenden Blasen. Sobald alle 10 gedrückt sind, drücken Sie das Bedienfeld zum Zurücksetzen, um die nächste Runde zu starten.
- Zeitlimit: 60 Sekunden.
- Punktzahl: +1 Punkt pro richtigem Drücken.
- Fehlerbedingung: Drücken der falschen Blase.

4. Mehrspieler-Modus
- Regeln: Ein Spieler beendet ein Level, indem er alle aufleuchtenden Blasen drückt. Der nächste Spieler drückt das Bedienfeld zum Zurücksetzen, um das nächste Level zu starten. Die Spieler sind an der Reihe, bis ein Fehler oder ein Timeout auftritt.
- Schwierigkeitsgrad: Mehr leuchtende Blasen und weniger Zeit pro Level.
- Fehlerbedingung: Zeit abgelaufen oder Drücken der falschen Blase.

5. Punktewettbewerb
- Vorbereitung: Drücken Sie kurz auf die Spielmodusauswahl, um die Zeit (30s / 60s / 90s / 120 s; Standard ist 30s) einzustellen, bevor das Spiel beginnt.
- Regeln: Drücken Sie auf alle leuchtenden Blasen (insgesamt 10) und drücken Sie dann auf das Bedienfeld zum Zurücksetzen. Fahren Sie fort, bis die Zeit abgelaufen ist. Die Spieler wechseln sich nach jedem Timeout ab.
- Punktzahl: +1 Punkt pro richtigem Drücken, -5 Sekunden für jedes falsche Drücken.
- Gewinnbedingung: Die höchste Punktzahl gewinnt.

6. Level-Wettbewerb
- Vorbereitung: Drücken Sie kurz auf die Spielmodusauswahl, um die Zeit (30s / 60s / 90s / 120 s; Standard ist 30s) einzustellen, bevor das Spiel beginnt.
- Regeln: Drücken Sie auf alle leuchtenden Blasen und drücken Sie dann auf das Bedienfeld zum Zurücksetzen, um eine Runde abzuschließen. Fahren Sie fort, bis eine Zeitüberschreitung oder ein Fehler auftritt. Die Spieler wechseln sich nach jeder Runde ab.
- Wertung: +1 Punkt pro Runde.
- Gewinnbedingung: Die höchste Punktzahl gewinnt.

PFLEGE UND GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Entnehmen Sie die Batterien, falls das Spielzeug über einen längeren Zeitraum hinweg nicht in Gebrauch ist.
HINWEIS: Bitte diese Bedienungsanleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.
Für dieses Produkt gilt unsere 2-Jahres-Garantie (3 Monate außerhalb Europas).
Zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel verwenden. Kein Reinigungsmittel verwenden.
Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundenservices wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie gilt für jegliche Produktions- und Materialfehler, mit Ausnahme eines Verschleißes aufgrund der Nichteinhaltung der Bedienungsanleitung oder von einer fahrlässigen Behandlung dieses Gegenstands (wie die Demontage, Belastung durch Hitze und Feuchtigkeit, usw.) Es wird empfohlen, die Verpackung für den späteren Gebrauch aufzubewahren. Zur Verbesserung unserer Dienstleistungen könnten wir die auf der Verpackung abgebildeten Produktfarben und -details verändern.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile - Erstickungsgefahr.

Referenznummer: JG500D

Design und Entwicklung in Europa - Made in China

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Deutschland & Österreich
Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams : savcomfr@lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Umweltschutz:
Ausrangierte Elektrogeräte können recycelt werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden! Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).

ESPAÑOL

CONTENIDO DEL PAQUETE

1 juego Pop it, 1 manual de instrucciones

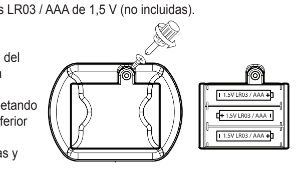
ADVERTENCIA: Todos los materiales de embalaje, como cintas, láminas de plástico, bridas de alambre y etiquetas no son parte de este juguete y deben desecharse para la seguridad de su hijo.

INFORMACIÓN RELACIONADA CON LAS PILAS

Este juego Pop it funciona con 3 pilas LR03 / AAA de 1,5 V (no incluidas).

Instalación de las pilas

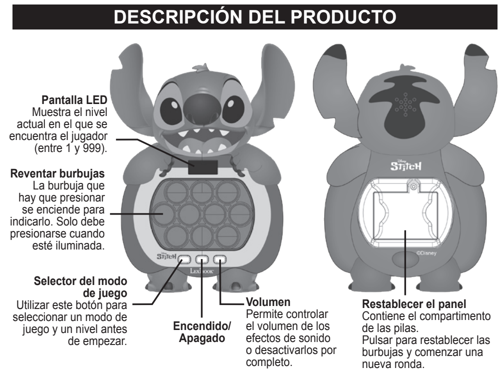
1. Con un destornillador, abra la tapa del compartimento de las pilas situada debajo de la unidad.
2. Instale las 3 pilas LR03 / AAA respetando la polaridad indicada en la parte inferior del compartimento de las pilas.
3. Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.



Las pilas no recargables no deben ser recargadas. Saque las pilas recargables del juguete antes de proceder a recargarlas. Las pilas recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto. No se deben mezclar diferentes tipos de pilas o pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del mismo tipo o equivalente al recomendado. Las pilas deben insertarse con la polaridad correcta. Saque las pilas usadas de dentro del juguete. Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse. No tirar las pilas al fuego. Retire las pilas del ordenador portátil si no va a utilizarlo durante períodos prolongados. Las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el del sol, el fuego o similares

ADVERTENCIA: El mal funcionamiento o la pérdida de memoria pueden ser causados por fuertes interferencias de frecuencia o descargas electrostáticas. Si ocurre alguna función anormal, reinicie la unidad o retire y vuelva a conectar las baterías.

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO



MODOS DE JUEGO

Por defecto, el juego comienza en el modo Desafío (modo 1).

Hay un total de 6 modos de juego. Para seleccionar un modo, mantener pulsado el botón selector del modo de juego. La pantalla mostrará un número del

1. Modo desafío (999 niveles)
- Reglas: Presionar todas las burbujas iluminadas hasta que se apaguen y, a continuación, pulsar el panel de reinicio antes de que se acabe el tiempo.
- Progreso: 5 rondas por nivel.
- Dificultad: Más burbujas iluminadas y menos tiempo por nivel.
- Condiciones de error: Se ha agotado el tiempo de espera o se ha presionado la burbuja incorrecta.
- Selección de nivel: Presionar brevemente el selector del modo de juego mientras el juego está detenido para elegir un nivel de la pantalla.

2. Modo memoria (9 niveles)
- Reglas: Memorizar la secuencia de luces y presionar las burbujas en el orden correcto.
- Progreso: 5 rondas por nivel.
- Condiciones de error: Presionar la burbuja equivocada.
- Selección de nivel: El mismo método que en el modo desafío.

3. Modo de puntuación
- Reglas: Presionar todas las burbujas iluminadas. Una vez presionadas las 10, pulsar el panel de restablecimiento para comenzar la siguiente ronda.
- Límite de tiempo: 60 segundos.
- Puntuación: 1 punto más por cada presión correcta.
- Condiciones de error: Presionar la burbuja equivocada.

4. Modo multijugador
- Reglas: Un jugador completa un nivel presionando todas las burbujas iluminadas. El siguiente jugador pulsa el panel de restablecimiento para empezar el siguiente nivel. Los jugadores se turnan hasta que se produce un error o se agota el tiempo.
- Dificultad: Más burbujas iluminadas y menos tiempo por nivel.
- Condiciones de error: Se ha agotado el tiempo de espera o se ha presionado la burbuja incorrecta.

5. Competición por puntos
- Configuración: Pulsa brevemente el selector del modo de juego para configurar el tiempo (30 s / 60 s / 90 s / 120 s; el valor predeterminado es 30 s) antes de empezar el juego.
- Reglas: Presionar todas las burbujas iluminadas (10 en total) y, a continuación, presionar el panel para realizar el restablecimiento. Continúa hasta que se acabe el tiempo. Los jugadores se turnan cada vez que se acaba el tiempo.
- Puntuación: 1 punto más por cada pulsación correcta, 5 segundos menos por cada pulsación incorrecta.
- Condición para ganar: Gana la puntuación más alta.

6. Competición de nivel
- Configuración: Pulsa brevemente el selector del modo de juego para configurar el tiempo (30 s / 60 s / 90 s / 120 s; el valor predeterminado es 30 s) antes de empezar el juego.
- Reglas: Presionar todas las burbujas iluminadas y, a continuación, presionar el panel de restablecimiento para completar una ronda. Continuar hasta que se agote el tiempo o se produzca un error. Los jugadores se turnan después de cada ronda.
- Puntuación: 1 punto más por ronda.
- Condición para ganar: Gana la puntuación más alta.

MANTENIMIENTO Y GARANTÍA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete. Retire las pilas del juguete si no va utilizarlo durante largos periodos de tiempo.
NOTA : Conservar este manual de instrucciones ya que contiene información importante.
Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años (3 meses fuera de Europa).
Utilice únicamente un paño suave y ligeramente húmedo para limpiar la unidad. No usar detergente.
Para cualquier reclamación o servicio de postventa bajo garantía, póngase en contacto con su distribuidor y preséntele una prueba válida de compra. Nuestra garantía cubre cualquier defecto de fabricación o mano de obra, a excepción de cualquier deterioro resultante de la no observación del manual de instrucciones o de cualquier otra acción negligente llevada a cabo en este producto (como por ejemplo, desmontaje, exposición al calor o la humedad, etc.). Se recomienda conservar el embalaje para poder utilizarlo como referencia futura. Con el objetivo de seguir mejorando nuestros servicios, podríamos implementar modificaciones en los colores y detalles del producto mostrados en el embalaje.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Peligro de asfixia - Piezas pequeñas.

Referencia: JG500D

Diseñado y desarrollado en Europa. Fabricado en China.

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

España
Para el servicio posventa, póngase en contacto con nosotros en la dirección savcomfr@lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Protección medioambiental:
¡Los aparatos eléctricos pueden ser reciclados y no deben ser desechados junto con la basura doméstica habitual! Apoye activamente el aprovechamiento racional de los recursos y ayude a proteger el medio ambiente enviando este producto a un centro de recolección para reciclaje (en caso de estar disponible).

PORTUGUÊS

DENTRO DA CAIXA

1 jogo de estalinhos, 1 manual de instruções

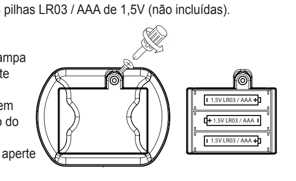
AVISO: Todos os materiais de empacotamento, como fita, películas de plástico, arames e etiquetas não fazem parte deste brinquedo e deverão ser eliminados para segurança da criança.

INFORMAÇÃO ACERCA DAS PILHAS

Este jogo de estalinhos funciona com 3 pilhas LR03 / AAA de 1,5V (não incluídas).

Colocar as pilhas

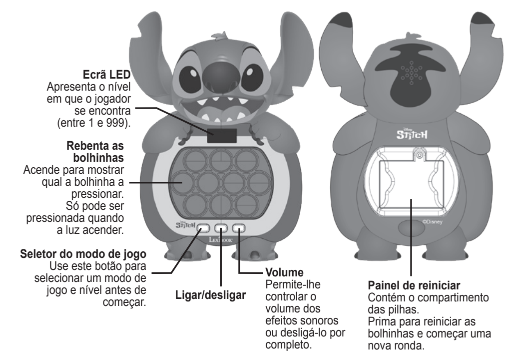
1. Com uma chave de fendas, abra a tampa do compartimento das pilhas, na parte inferior da unidade.
2. Insira as 3 pilhas LR03 / AAA tendo em conta a polaridade indicada no fundo do compartimento das pilhas.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.



As pilhas não recarregáveis não podem ser recarregadas. As pilhas recarregáveis têm de ser retiradas do brinquedo antes de serem carregadas. As pilhas recarregáveis só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas com pilhas usadas. Recomendamos que utilize apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às recomendadas. As pilhas têm de ser inseridas com a polaridade correta. As pilhas gastas têm de ser retiradas do brinquedo. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas se não usar o produto durante um longo período de tempo. As pilhas não deverão ser expostas a calor em excesso, como luz direta do Sol, fogo ou algo parecido.

AVISO: O mau funcionamento ou perda de memória podem ser causados por fortes interferências ou descargas eletrostáticas. Caso ocorra alguma função anormal, reinicie a unidade ou retire e volte a colocar a bateria.

DESCRIÇÃO DO PRODUTO



ODOS DE JOGO

Por definição, o jogo começa no Modo de Desafio (Modo 1).

Existem 6 modos de jogo no total. Para selecionar um modo, prima e mantenha premido o botão Seletor do modo de jogo. O ecrã apresenta um número de "1" a "6" a indicar o modo selecionado. O jogo começa automaticamente. Cada modo tem suas próprias regras e estilo de jogo.

1. Modo de Desafio (999 Níveis)
- Regras: Prima todas as bolhas acesas até que elas se desliguem e, de seguida, prima o painel de Reiniciar antes que o tempo acabe.
- Progresso: 5 rondas por nível.
- Dificuldade: Mais bolhas acesas e menos tempo por nível.
- Condição para falhar: Deixar o tempo terminar ou premir a bolha errada.
- Seleção do nível: Prima o seletor do modo de jogo enquanto o jogo está parado para escolher um nível no ecrã.

2. Modo de Memória (9 Níveis)
- Regras: Memorize a sequência de luzes e prima as bolhas pela ordem correta.
- Progresso: 5 rondas por nível.
- Condição para falhar: Premir a bolha errada.
- Seleção do nível: Mesmo método que o modo de desafio.

3. Modo de pontuação
- Regras: Prima todas as bolhas acesas. Quando tiver premido todas as 10, prima o painel de reiniciar para iniciar a ronda seguinte.
- Limite de tempo: 60 segundos.
- Pontuação: +1 ponto por premir correto.
- Condição para falhar: Premir a bolha errada.

4. Modo multijogador
- Regras: Um jogador completa um nível premindo todas as bolhas acesas. O jogador seguinte prime o painel de reiniciar para iniciar o nível seguinte. Os jogadores jogam alternadamente até que ocorra um erro ou o tempo termine.
- Dificuldade: Mais bolhas acesas e menos tempo por nível.
- Condição para falhar: Deixar o tempo terminar ou premir a bolha errada.

5. Competição de pontuação
- Preparação: Prima o seletor do modo de jogo para definir o tempo (30s / 60s / 90s / 120s; a predefinição são 30s) antes de o jogo começar.
- Regras: Prima todas as bolhas acesas (10 no total), depois prima o painel de reiniciar. Continue até que o tempo termine. Os jogadores jogam alternadamente após cada vez que o tempo termine.
- Pontuação: +1 ponto por cada premir correto, -5 segundos por cada premir errado.
- Condição para vencer: A pontuação mais alta vence.

6. Competição no nível
- Preparação: Prima o seletor do modo de jogo para definir o tempo (30s / 60s / 90s / 120s; a predefinição são 30s) antes de o jogo começar.
- Regras: Prima todas as bolhas acesas, depois prima o painel de reiniciar para completar uma ronda. Continue até que o tempo termine ou que seja feito um erro. Os jogadores jogam alternadamente após cada ronda.
- Pontuação: +1 ponto por ronda.
- Condição para vencer: A pontuação mais alta vence

MANUTENÇÃO E GARANTIA

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor. Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Retire as pilhas caso o produto não seja utilizado durante um longo período de tempo.
NOTA: Por favor, guarde este manual de instruções, pois contém informações importantes.
Este produto é abrangido pela nossa garantia de 2 anos (3 meses fora da Europa).
Use apenas um pano suave, ligeiramente embebido em água, para limpar a unidade. Não use detergente.
Se tiver alguma queixa ao abrigo da garantia ou serviço pós-vendas, por favor, contacte o nosso revendedor e apresente-lhe uma prova válida de compra. A nossa garantia abrange defeitos de material e de fabrico, exceto quaisquer deteriorações devido à não observância do manual de instruções ou qualquer outra ação descuidada implementada neste produto (como desmontagem, exposição ao calor e humidade, etc.). Recomendamos que guarde a caixa para futuras referências. Num esforço constante para melhorar os nossos serviços, podemos implementar modificações nas cores e detalhes do produto apresentado na caixa.

AVISO! Não adequado a crianças com menos de 3 anos. Perigo de asfixia - Contém peças pequenas.

Referência: JG500D

Criado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Para qualquer serviço pós-venda, por favor, contacte as nossas equipas: savcomfr@lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Indicações para a protecção do meio ambiente:
Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.

ITALIANO

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

1x Gioco Pop-it 1x Manuale di istruzioni

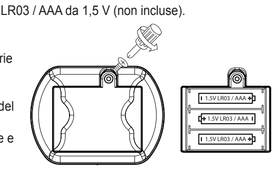
AVVERTENZA! Tutti i materiali di imballaggio come nastro adesivo, fogli in plastica, fascette metalliche ed etichette non fanno parte del giocattolo e devono essere gettati per motivi di sicurezza.

INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

Il gioco Pop-it è alimentato da 3 batterie LR03 / AAA da 1,5 V (non incluse).

Installazione delle batterie

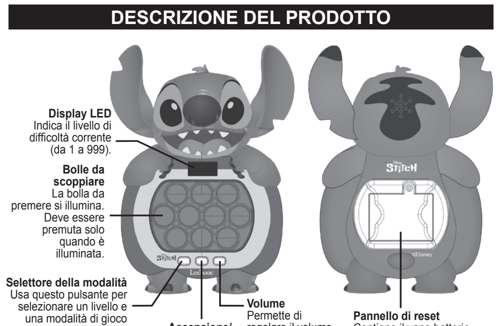
1. Con un cacciavite, aprire il vano batterie situato sulla parte inferiore dell'unità.
2. Inserire 3 batterie LR03 / AAA orientandole come indicato sul fondo del vano batterie.
3. Chiudere il coperchio del vano batterie e serrare la vite.



Non ricaricare le batterie non ricaricabili. Rimuovere le batterie dal prodotto prima di ricaricarle. Le batterie devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto. Non usare contemporaneamente batterie nuove e batterie usate o batterie di tipo diverso. Installare le batterie rispettando la corretta polarità. Rimuovere le batterie scariche dal prodotto. Non cortocircuitare i terminali delle batterie. Non bruciare le batterie. Rimuovere le batterie in previsione di un lungo periodo di inutilizzo. Questo prodotto deve essere alimentato esclusivamente con le batterie specificate. Non esporre le batterie a fonti di calore eccessivo come raggi solari o fiamme. Usare esclusivamente batterie di tipo identico o equivalente a quello raccomandato.

AVVERTENZA: Scariche elettrostatiche o forti interferenze radio possono causare il malfunzionamento o la perdita dei dati. In caso di malfunzionamenti, ripristinare l'unità o rimuovere e ricollegare le batterie.

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO



MODALITÀ DI GIOCO

La modalità predefinita è la modalità Sfida (modalità 1).

Sono disponibili 6 modalità di gioco in totale. Per selezionare una modalità, tieni premuto il Selettore della modalità. Sul display apparirà il numero della modalità selezionata (da "1" a "6"). Il gioco inizierà automaticamente. Ciascuna modalità di gioco ha regole e stili di giochi differenti.

1. Modalità Sfida (999 livelli)
- Regole – Premi tutte le bolle finché non si spengono, quindi premi il pannello di reset prima dello scadere del tempo.

Numero di round – 5 round per livello.
- Difficoltà – Crescente: sempre più bolle illuminate e meno tempo a disposizione.
- Tipo di errore – Tempo esaurito o pressione della bolla sbagliata.
- Selezione del livello – Premi brevemente il selettore della modalità quando il gioco è interrotto per selezionare uno dei livelli.

2. Modalità Memoria (9 livelli)
- Regole – Memorizza la sequenza luminosa e premi le bolle nell'ordine corretto.
- Numero di round – 5 round per livello.
- Tipo di errore – Pressione della bolla sbagliata.
- Selezione del livello – Come per la modalità Sfida.

3. Modalità Punteggio
- Regole – Premi tutte le bolle illuminate. Quando le hai premute tutte e 10, premi il pannello di reset per iniziare il round successivo.
- Limite di tempo – 60 secondi.
- Punteggio – +1 punto per ogni pressione corretta.
- Tipo di errore – Pressione della bolla sbagliata.

4. Modalità Multigiocatore
- Regole – Il primo giocatore completa un livello premendo tutte le bolle illuminate. Il secondo giocatore premere il pannello di reset per iniziare il livello successivo. I giocatori si alternano finché non compiono un errore o il tempo scade.
- Difficoltà – Crescente: sempre più bolle illuminate e meno tempo a disposizione.
- Tipo di errore – Tempo esaurito o pressione della bolla sbagliata.

5. Gara di punteggio
- Preparazione – Premi brevemente il selettore della modalità per impostare il tempo (30/60/90/120 secondi; il tempo predefinito è 30 secondi) prima di iniziare il gioco.
- Regole – Premi tutte le bolle illuminate (10 in tutto), quindi premi il pannello di reset. Continua fino allo scadere del tempo. I giocatori si alternano.
- Punteggio – +1 punto per ogni pressione corretta, −5 secondi per ogni errore.
- Vittoria – Vince il giocatore con il punteggio più alto.

6. Gara di livelli
- Preparazione – Premi brevemente il selettore della modalità per impostare il tempo (30/60/90/120 secondi; il tempo predefinito è 30 secondi) prima di iniziare il gioco.
- Regole – Premi tutte le bolle illuminate, quindi premi il pannello di reset per completare un round. Continua fino allo scadere del tempo o finché non commetti un errore. I giocatori si alternano dopo ciascun round.
- Punteggio – +1 punto per round.
- Vittoria – Vince il giocatore con il punteggio più alto.

MANUTENZIONE E GARANZIA

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.
NOTA: conservare questo manuale perché contiene informazioni importanti.
Questo prodotto è coperto da una garanzia di 2 anni (3 mesi al di fuori dell'Europa).
Usare un panno morbido e leggermente umido per pulire il prodotto. Non usare detergenti.
Per richiedere un intervento in garanzia, contattare il distributore e presentare una prova di acquisto valida. La garanzia copre eventuali difetti di materiale o fabbricazione, ad eccezione di deterioramenti o danni dovuti al mancato rispetto delle istruzioni o all'uso improprio del prodotto (come disassemblaggio, esposizione a calore e umidità, ecc.).
Si raccomanda di conservare la confezione per riferimento futuro. A causa dei continui miglioramenti apportati ai nostri prodotti, il colore e i dettagli del prodotto reale potrebbero differire da quelli illustrati sulla confezione.

ATTENZIONE! Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Rischio di soffocamento - Piccole parti.

Riferimento: JG500D

Progettato e sviluppato in Europa – Fabbricato in Cina

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Para qualquer serviço pós-venda, por favor, contacte as nossas equipas: savcomfr@lexibook.com

Protezione ambientale:
I dispositivi elettrici possono essere riciclati, non vanno pertanto gettati insieme ai rifiuti domestici! Sostenete attivamente la difesa delle risorse e aiutate a proteggere l'ambiente restituendo l'apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).

NEDERLANDS

IN DE VERPAKKING

1 x Pop it-spel 1 x handleiding

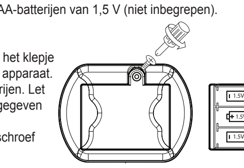
WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmaterialen, zoals tape, plastic folie, binddraad en labels, maken geen deel uit van dit speelgoed en moeten worden verwijderd om de veiligheid van uw kind te waarborgen.

BATTERIJ-INFORMATIE

Dit Pop it-spel werkt op 3 LR03 / AAA-batterijen van 1,5 V (niet inbegrepen).

De batterijen installeren

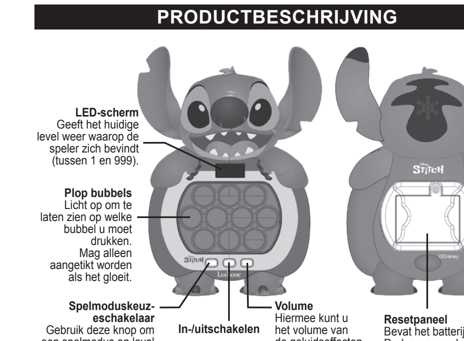
1. Open met een schroevendraaier het klepje van het batterijvak onderaan het apparaat.
2. Installeer de 3 LR03 / AAA-batterijen. Let hierbij op de polariteit zoals aangegeven onderaan het batterijvak.
3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.



Niet-oplaadbare batterijen kunnen niet opnieuw worden opgeladen. Haal de oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat u deze laadt. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder het toezicht van een volwassene worden opgeladen. Verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden. Gebruik alleen batterijen van hetzelfde of een soortgelijk type zoals aangeraden door de fabrikant. Plaats de batterijen volgens de juiste polariteit. Verwijder uitgeputte batterijen uit het speelgoed. De voedingsbron mag niet worden kortgesloten. Gooi geen batterijen in vuur. Haal de batterijen uit als u het speelgoed gedurende een lange periode niet zult gebruiken. De batterij mag niet worden blootgesteld aan overmatige hitte, zoals zonlicht, vuur of dergelijke.

WAARSCHUWING: Storing of geheugenverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als er een abnormale werking optreedt, reset het apparaat of verwijder de accu en installeer deze opnieuw.

PRODUCTBESCHRIJVING



SPELMODI

Standaard begint het spel in de Uitdagingsmodus (Modus 1).

Er zijn in totaal 6 spelmodi. Als je een modus wilt selecteren, houd je de knop Spelmoduskeuzeschakelaar ingedrukt. Op het scherm verschijnt een cijfer van '1' tot '6' dat de geselecteerde modus aangeeft. Het spel start automatisch. Elke modus heeft zijn eigen regels en gameplay-stijl.

1. Uitdagingsmodus (999 levels)
- Regels: druk op alle verlichte bubbels totdat ze uitgaan en druk vervolgens op het Resetpaneel voordat de tijd om is.
- Voortgang: 5 rondes per level.
- Moeilijkheidsgraad: meer verlichte bubbels en minder tijd per level.
- Foutvoorwaarde: time-out of op de verkeerde bubbel drukken.
- Levelkeuze: druk kort op de Spelmoduskeuzeschakelaar terwijl het spel is gestopt om een level op het scherm te kiezen.

2. Geheugenmodus (9 levels)
- Regels: onthoud de lichtsequentie en druk op de bubbels in de juiste volgorde.
- Voortgang: 5 rondes per level.
- Foutvoorwaarde: op de verkeerde bubbel drukken.
- Levelkeuze: dezelfde methode als Uitdagingsmodus.

3. Scoremodus
- Regels: druk op alle verlichte bubbels. Zodra alle 10 zijn ingedrukt, druk je op het Resetpaneel om de volgende ronde te starten.
- Tijdslimiet: 60 seconden.
- Score: +1 punt per juiste druk.
- Foutvoorwaarde: op de verkeerde bubbel drukken.

4. Multiplayer-modus
- Regels: een speler voltooit een level door op alle verlichte bubbels te drukken. De volgende speler drukt op het Resetpaneel om het volgende level te starten. De spelers spelen om beurten totdat er een fout wordt gemaakt of de tijd om is.
- Moeilijkheidsgraad: meer verlichte bubbels en minder tijd per level.
- Foutvoorwaarde: time-out of op de verkeerde bubbel drukken.

5. Scorewedstrijd
- Instelling: druk kort op de Spelmoduskeuzeschakelaar om de tijd in te stellen (30 sec./60 sec./90 sec./120 sec.; standaard is het 30 sec.) voordat het spel begint.
- Regels: druk op alle verlichte bubbels (10 in totaal) en druk vervolgens op het Resetpaneel. Ga door totdat de tijd om is. Spelers spelen om beurten na elke time-out.
- Score: +1 punt per juiste druk, -5 seconden voor elke verkeerde druk.
- Winvoorwaarde: de hoogste score wint.

6. Levelwedstrijd
- Instelling: druk kort op de Spelmoduskeuzeschakelaar om de tijd in te stellen (30 sec./60 sec./90 sec./120 sec.; standaard is het 30 sec.) voordat het spel begint.
- Regels: druk op alle verlichte bubbels en druk vervolgens op het Resetpaneel om een ronde te voltooien. Ga door totdat de tijd om is of er een fout optreedt. Spelers spelen om beurten na elke ronde.
- Score: +1 punt per ronde.
- Winvoorwaarde: de hoogste score wint.

ONDERHOUD EN GARANTIE

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen. Indien je het spel voor langere tijd niet gebruikt, haal de batterijen eruit.
OPMERKING: Bewaar deze gebruikershandleiding, ze bevat belangrijke informatie.
Dit product is gedekt door onze garantie van 2 jaar (3 maanden voor buiten Europa).
Maak het toestel alleen schoon met een zachte en licht bevochtigde doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen.
Voor elke vordering onder de garantie of dienst na verkoop, neem contact op met uw verdeler en leg een geldig aankoopbewijs voor. Onze garantie dekt om het even welke materiaal- of fabricagefout, met uitzondering van schade veroorzaakt door het negeren van de gebruikershandleiding of door een onachtzame handeling uitgevoerd op dit apparaat (zoals ontmanteling, blootstelling aan warmte of vocht, etc). Het is aanbevolen om de verpakking te bewaren voor toekomstige raadpleging. Om onze diensten te verbeteren, is het mogelijk dat de kleuren en de gegevens van het product, dat op de verpakking is vermeld, wijzigen.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Gevaar voor verstikking - Kleine onderdelen

Referentie : JG500D

Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China

©Lexibook®

Wij, LEXIBOOK
6 avenue des Andes, Bâtiment 11
91940 Les Ulis, Frankrijk

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Voor service na verkoop, neem contact op met onze teams: savcomfr@lexibook.com

Richtlijnen voor milieubescherming:
Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval ! Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.

ČESKY

OBSAH BALENÍ

1 x hra Pop it 1 x návod k použití

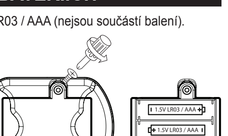
VAROVÁNÍ: Všechen balící materiál, jako páska, plastikové listy, dráty a visačky nejsou součásti tohoto přístroje a je zapotřebí je odstranit.

INFORMACE O BATERIÍCH

Tato hra Pop it funguje na 3 x 1,5V baterie typu LR03 / AAA (nejsou součástí balení).

Instalace baterií

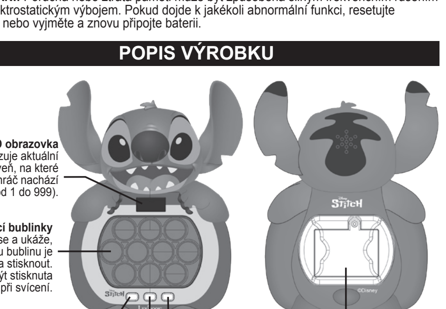
1. Pro otevření prostoru pro baterie na zadní straně přístroje použijte šroubovák.
2. Vložte 3 baterie LR03 / AAA, přičemž dodržujte polaritu uvedenou na spodní straně prostoru na baterie.
3. Dvířka prostoru pro baterie zavřete a zajistěte utáhnutím šroubku.



Nenabíjecí baterie se nesmí nabíjet. Před nabíjením je třeba z hračky vyjmout dobíjecí baterie. Dobíjecí baterie nabíjejte pouze pod dohledem dospělé osoby. Různé typy baterií nebo nové a použité baterie se nesmí míchat. Používejte pouze doporučené baterie stejného nebo ekvivalentního typu. Baterie vkládejte se správnou polaritou. Vybité baterie vyjměte z hračky. Nezkratujte přívodní svorky. Neházejte baterie do ohně. Pokud nebudete hračku používat delší dobu, vyjměte baterie. Baterie nesmí být vystaveny nadměrnému teplu jako např. slunečnímu záření, požáru apod.

VAROVÁNÍ: Porucha nebo ztráta paměti může být způsobena silným frekvenčním rušením nebo elektrostatickým výbojem. Pokud dojde k jakékoli abnormální funkci, resetujte jednotku nebo vyjměte a znovu připojte baterii.

POPIS VÝROBKU



HERNÍ MÓDY

Ve výchozím nastavení hra začíná v Režimu výzvy (Režim 1).

Celkem je 6 herních režimů. Pro výběr režimu stiskněte a podržte Tlačítko výběru herního režimu. Na obrazovce se zobrazí číslo od „1" do „6", které označuje vybraný režim. Hra začíná automaticky. Každý režim má svá vlastní pravidla a herní styl.

1. Režim výzvy (999 úrovní)
- Pravidla: Stiskněte všechny rozsvícené bubliny, dokud se nevypnou, poté stiskněte tlačítko Reset, než vyprší čas.

Pokrok: 5 kol na úroveň.
- Obtížnost: Více rozsvícených bublin a méně času na úroveň.
- Podmínka neúspěchu: Vypršení času nebo stisknutí špatné bubliny.
- Výběr úrovně: Když je hra zastavena, stiskněte krátce tlačítko výběru herního režimu a vyberte úroveň na obrazovce.

2. Režim paměti (9 úrovní)
- Pravidla: Zapamatujte si sekvenci světel a stiskněte bubliny ve správném pořadí.
- Pokrok: 5 kol na úroveň.
- Podmínka neúspěchu: Stisknutí špatné bubliny.
- Výběr úrovně: Stejná metoda jako v Režimu výzvy.

3. Režim skórování
- Pravidla: Stiskněte všechny rozsvícené bubliny. Jakmile stisknete všech 10, stiskněte tlačítko Reset a začněte další kolo.
- Časový limit: 60 sekund.
- Skórování: +1 bod za správný stisk.
- Podmínka neúspěchu: Stisknutí špatné bubliny.

4. Režim pro více hráčů
- Pravidla: Jeden hráč dokončí úroveň stisknutím všech rozsvícených bublin. Další hráč stiskne tlačítko Reset pro zahájení další úrovně. Hráči se střídají, dokud nedojde k chybě nebo vypršení času.
- Obtížnost: Více rozsvícených bublin a méně času na úroveň.
- Podmínka neúspěchu: Vypršení času nebo stisknutí špatné bubliny.

5. Skórovací soutěž
- Nastavení: Krátce stiskněte tlačítko výběru herního režimu pro nastavení času (30s / 60s / 90s / 120s; výchozí je 30s) před začátkem hry.
- Pravidla: Stiskněte všechny rozsvícené bubliny (celkem 10), poté stiskněte tlačítko Reset. Pokračujte, dokud čas nevyprší. Hráči se střídají po každém vypršení času.
- Skórování: +1 bod za správný stisk, -5 sekund za každý špatný stisk.
- Podmínka výhry: Nejvyšší skóre vyhrává.

6. Soutěž s úrovněmi
- Nastavení: Krátce stiskněte tlačítko výběru herního režimu pro nastavení času (30s / 60s / 90s / 120s; výchozí je 30s) před začátkem hry.
- Pravidla: Stiskněte všechny rozsvícené bubliny a poté stiskněte tlačítko Reset, abyste dokončili kolo. Pokračujte, dokud nevyprší čas nebo nedojde k chybě. Hráči se střídají po každém kole.
- Skórování: +1 bod za kolo.
- Podmínka výhry: Nejvyšší skóre vyhrává.

ZJEDNODUŠENÉ PROHLÁŠENÍ O SHODĚ EU

K čištění používejte pouze měkký, mírně navlhčený hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Zařízení nevystavujte působení přímého slunečního záření nebo jakémukoli zdroji tepla. Neponořujte zařízení do vody. Zařízení nerozebírejte ani nenechte upadnout. Nepokoušejte se zařízení ohýbat nebo s ním kroutit.
POZNÁMKA: Tento návod k obsluze si uschovejte, protože obsahuje důležité informace.
Na tento výrobek se vztahuje naše dvouletá záruka (mimo Evropu 3 měsíce).
K čištění používejte pouze měkký, mírně navlhčený hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky.
Pro jakýkoli nárok vyplývající ze záruky nebo pozáručního servisu vyhledejte vašeho distributora a předložte důkaz o koupi. Naše záruka pokrývá jakékoli vady na materiálu nebo výrobě, vyjma jakéhokoli poškození vyplývajícího z nedodržení návodu k obsluze nebo jakékoli neopatrné činnosti s tímto výrobkem (jako je rozebrání, vystavení horku a vlhku atp.). Doporučujeme uchování obalu pro jakoukoli příští referenci. V zájmu zlepšování našich služeb jsme mohli provést změny barev a detailů na výrobku ve srovnání s obrázkem na obalu.

VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udušení - malé části.

Reference : JG500D

Navrženo a vyvinuto v Evropě – Vyrobeno v Číně

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Pro poprodejní servis se obraťte na náš tým: savcomfr@lexibook.com

Ochrana životního prostředí:
Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat a nesmí se odhazovat společně s běžným domovním odpadem! Chraňte prosím přírodní zdroje a životní prostředí a odevzdejte toto zařízení na sběrném místě (pokud existuje).

POLSKI

W OPAKOWANIU

1 gra Pop it, 1 instrukcja obsługi

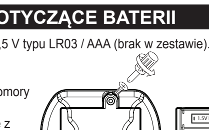
OSTRZEŻENIE: Wszystkie materiały opakowaniowe takie jak taśma, folie plastikowe, druty mocujące i metki nie są częścią produktu. Dla bezpieczeństwa Państwa dziecka wszystkie je należy usunąć.

INFORMACJE DOTYCZĄCE BATERII

Gra Pop it jest zasilana trzema bateriami 1,5 V typu LR03 / AAA (brak w zestawie).

Zakładanie baterii

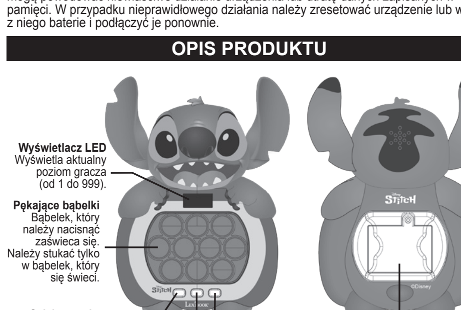
1. Używając śrubokrętu, otwórz pokrywę komory na baterie od spodu gry.
2. Zainstaluj 3 baterie LR03 / AAA, zgodnie z oznaczeniami biegunów w komorze na baterie.
3. Zamknij komorę na baterie i dokręć śrubę.



Nie należy ładować baterii jednorazowych. Przed ładowaniem baterie akumulatorowe należy wyjąć z zabawki. Baterie akumulatorowe należy ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Nie należy mieszać ze sobą różnych rodzajów baterii, ani baterii nowych i używanych. Należy używać wyłącznie baterii zalecanego typu lub równoważnych. Baterie należy zakładać zgodnie z oznaczeniami biegunów. Zużyte baterie należy wyjąć z zabawki. Nie wolno zwierać wyprowadzeń zasilania. Nie wrzucać baterii do ognia. Jeżeli zabawka nie będzie przez dłuższy czas używana, należy wyjąć z niej baterie. Baterię należy chronić przed nadmiernym ciepłem, np. promieniami słonecznymi, ogniem itp.

OSTRZEŻENIE: Silne zakłócenia elektromagnetyczne lub wyładowania elektrostatyczne mogą powodować niewłaściwe działanie urządzenia lub utratę danych zapisanych w pamięci. W przypadku nieprawidłowego działania należy zresetować urządzenie lub wyjąć z niego baterie i podłączyć je ponownie.

OPIS PRODUKTU



TRYBY GRY

Domyślnie gra uruchamia się w trybie wyzwania (tryb 1).

Łącznie dostępnych jest 6 trybów gry. Aby wybrać tryb, naciśnij i przytrzymaj przycisk wyboru trybu gry. Na ekranie wyświetli się liczba od 1 do 6, oznaczająca wybrany tryb. Gra uruchamia się automatycznie. Każdy tryb ma swoje własne zasady i styl rozgrywki.

1. Tryb wyzwania (999 poziomów)
- Zasady: Naciskaj wszystkie świecące się bąbelki, aż zgasną, a następnie naciśnij panel Reset, zanim upłynie czas.
- Postępy w grze: 5 rund na poziom.
- Trudność: Więcej świecących bąbelków i mniej czasu na każdy poziom.
- Przegrana w grze: Przekroczono limit czasu lub naciśnięto niewłaściwy bąbelek.
- Wybór poziomu: Aby wybrać poziom na ekranie, naciśnij krótko przycisk wyboru trybu gry, gdy gra jest zatrzymana.

2. Tryb pamięci (9 poziomów)
- Zasady: Zapamiętaj sekwencję światełek i naciskaj bąbelki we właściwej kolejności.
- Postępy w grze: 5 rund na poziom.
- Przegrana w grze: Naciśnięcie niewłaściwego bąbelka.
- Wybór poziomu: Taka sama metoda jak w trybie wyzwania.

3. Tryb punktacji
- Zasady: Naciśnij wszystkie świecące się bąbelki. Po wciśnięciu wszystkich 10 bąbelków naciśnij przycisk Reset, aby rozpocząć kolejną rundę.
- Limit czasowy: 60 sekund.
- Punktacja: +1 punkt za każde poprawne naciśnięcie.
- Przegrana w grze: Naciśnięcie niewłaściwego bąbelka.

4. Tryb wieloosobowy
- Zasady: Jeden gracz kończy poziom poprzez naciśnięcie wszystkich podświetlonych bąbelków. Następny gracz naciska przycisk Reset, aby rozpocząć kolejny poziom. Gracze kontynuują grę do momentu popełnienia błędu lub przekroczenia limitu czasu.
- Trudność: Więcej świecących bąbelków i mniej czasu na każdy poziom.
- Przegrana w grze: Przekroczono limit czasu lub naciśnięto niewłaściwy bąbelek.

5. Konkurs z punktacją
- Przygotowanie: Naciśnij krótko przycisk wyboru trybu gry, aby ustawić czas (30 s / 60 s / 90 s / 120 s; wartość domyślna to 30 s) przed rozpoczęciem gry.
- Zasady: Naciśnij wszystkie podświetlone bąbelki (w sumie 10), a następnie naciśnij Reset. Kontynuuj, aż skończy się czas tury. Gracze grają kolejno każdy swoją turę.
- Punktacja: +1 punkt za każde poprawne naciśnięcie, -5 sekund za każde błędne naciśnięcie.
- Wygrana: Wygrywa ten, kto uzyska najwyższy wynik.

6. Konkurs poziomów
- Przygotowanie: Naciśnij krótko przycisk wyboru trybu gry, aby ustawić czas (30 s / 60 s / 90 s / 120 s; wartość domyślna to 30 s) przed rozpoczęciem gry.
- Zasady: Naciśnij wszystkie świecące się bąbelki, a następnie naciśnij Reset, aby zakończyć rundę. Kontynuuj aż do przekroczenia limitu czasu lub popełnienia błędu. Gracze grają kolejno każdy swoją turę.
- Punktacja: +1 punkt na rundę.
- Wygrana: Wygrywa ten, kto uzyska najwyższy wynik.

KONSERWACJA I GWARANCJA

K čištění používejte pouze měkký, mírně navlhčený hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Zařízení nevystavujte působení přímého slunečního záření nebo jakémukoli zdroji tepla. Neponořujte zařízení do vody. Zařízení nerozebírejte ani nenechte upadnout. Nepokoušejte se zařízení ohýbat nebo s ním kroutit.
UWAGA: Prosimy zachować niniejszą instrukcję, podane są w niej ważne informacje.
Produkt jest objęty 2-letnią gwarancją (3 miesiące poza Europą).
Do czyszczenia produktu należy używać wyłącznie miękkiej, lekko zwilżonej ściereczki. Nie używać detergentów.
Aby skorzystać z gwarancji lub serwisu obsługi posprzedażowej, prosimy skontaktować się z dystrybutorem i przedstawić ważny dowód zakupu. Nasza gwarancja obejmuje produkcyjne wady materiałowe i wykonawcze, z wyjątkiem zużycia spowodowanego nieprzestrzeganiem zaleceń instrukcji oraz przypadków niedbałego lub nierozważnego postępowania (np. demontaż, wystawienie na działanie wysokich temperatur lub wilgoci, itp.). Zaleca się zachować opakowanie na przyszłość. W związku z nieustannym udoskonalaniem naszych usług, kolory i szczegóły produktu mogą się zmienić w stosunku do tych, które pokazano na opakowaniu.

OSTRZEŻENIE! Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Ryzyko zadławienia – małe części.

Nr ref.: JG500D

Zaprojektowano i opracowano w Europie - Wyprodukowano w Chinach.

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Polska
By skontaktować się z serwisem posprzedażowym, zwróć się do naszych ekip: savcomfr@lexibook.com

Ochrana životního prostředí:
Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat a nesmí se odhazovat společně s běžným domovním odpadem! Chraňte prosím přírodní zdroje a životní prostředí a odevzdejte toto zařízení na sběrném místě (pokud existuje).

MAGYAR

A CSOMAG TARTALMA

1 db Pop it játék 1 db használati útmutató

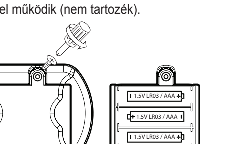
FIGYELMEZTETÉS: A csomagolóanyagok, mint pl. a rögzítőszalagok, műanyag lapok, drót kötözőelemek és címkék, nem képezik a játék részét, gyermeke biztonsága érdekében távolítsa el ezeket.

AZ ELEMEKRE VONATKOZÓ INFORMÁCIÓ

A Pop it játék 3 db 1,5 V-os LR03 / AAA típusú elemmel működik (nem tartozék).

Az elemek behelyezése

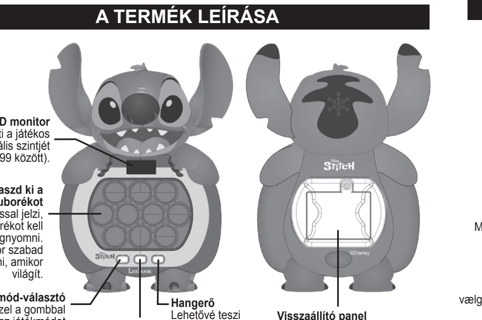
1. Csavarhúzó segítségével nyisd fel az egység alatt elhelyezkedő elemtartó rekeszt.
2. Helyezd be vagy cseréld ki a 3 x LR03 / AAA elemet, figyelembe véve az elemtartó alján feltüntetett polaritást.
3. Zárja be az elemtartót, és húzza meg a csavart.



Ne töltse fel az újra nem tölthető elemeket. Az újratölthető elemeket feltöltés előtt ki kell venni a játékból. Az A töltés előtt az újratölthető elemeket el kell távolítani a játékból. Ne keverjen össze különböző típusú, vagy új és használt elemeket. Csak az ajánlott vagy azzal megegyező típusú elemeket használj. Az elemeket a polaritásnak megfelelően kell behelyezni. A lemerült elemeket távolítsd el a játékból. Ne zárja rövidre a tápegység kivezetéseit. Ne dobja tűzbe az elemeket. Ha hosszabb ideig nem használod a játékot, vedd ki az elemeket. Az elemeket nem szabad kitenni túlzott melegnek, pl. napfénynek, tűznek vagy hasonlónak.

FIGYELMEZTETÉS: Az erős frekvencia interferencia vagy az elektrosztatikus kisülés hibás működést vagy memóriavesztést okozhat. Ha bármilyen rendellenes funkció lépne fel, állítsa vissza a készüléket, vagy vegye ki és tegye vissza az elemeket.

A TERMÉK LEÍRÁSA



JÁTÉKMÓDOK

Alapértelmezés szerint a játék Kihívás módban (1. mód) kezdődik.

Összesen 6 játékmód áll rendelkezésre. A játékmód kiválasztásához nyomd meg és tartsd lenyomva a Játékmód-választó gombot. A képernyőn megjelenik egy 1 és 6 közötti szám, amely a kiválasztott módot jelzi. A játék automatikusan elindul. Minden módnak megvannak a saját szabályai és játékstílusa.

1. Kihívás mód (999 szint)
- Szabályok: Nyomd meg az összes világító buborékot, amíg ki nem alszanak, majd nyomd meg a Visszaállítás panelt, mielőtt lejár az idő.
- Haladás: Szintenként 5 kör.
- Nehézségi fok: Több világító buborék és kevesebb idő szintenként.
- Sikertelen teljesítés: Időtúllépés vagy rossz buborék megnyomása.
- Szint kiválasztása: A játékot leállítva röviden nyomd meg a Játékmód-választót, és válassz ki egy szintet a képernyőn.

2. Memória mód (9 szint)
- Szabályok: Jegyezd meg a fénysorozatot, és nyomd meg a buborékokat a megfelelő sorrendben.
- Haladás: Szintenként 5 kör.
- Sikertelen teljesítés: Rossz buborék megnyomása.
- Szint kiválasztása: Ugyanaz a módszer, mint Kihívás módban.

3. Pontozási mód
- Szabályok: Nyomd meg az összes világító buborékot. Miután mind a 10 buborékot megnyomtad, kattints a Visszaállítás panelre a következő kör elindításához.
- Időkorlát: 60 másodperc.
- Pontozás: +1 pont minden helyes gombnyomás után.
- Sikertelen teljesítés: Rossz buborék megnyomása.

4. Többjátékos mód
- Szabályok: Egy játékos úgy teljesíthet egy szintet, hogy megnyomja az összes világító buborékot. A következő játékos megnyomja a Visszaállítás panelt a következő szint elindításához. A játékosok felváltva játszanak, amíg nem hibáznak vagy nem kérnek időt.
- Nehézségi fok: Több világító buborék és kevesebb idő szintenként.
- Sikertelen teljesítés: Időtúllépés vagy rossz buborék megnyomása.

5. Pontverseny
- Beállítás: A játék kezdete előtt nyomd meg röviden a Játékmód-választó gombot az idő beállításához (30 mp / 60 mp / 90 mp / 120 mp; az alapértelmezett érték 30 mp).
- Szabályok: Nyomd meg az összes világító buborékot (összesen 10), majd nyomd meg a Visszaállítás panelt. Folytasd, amíg le nem telik az idő. A játékosok minden időkérés után váltják egymást.
- Pontozás: +1 pont minden helyes gombnyomásért, -5 másodperc minden rossz gombnyomásért.
- A nyerés feltétele: A legmagasabb pontszám nyer.

6. Szintverseny
- Beállítás: A játék kezdete előtt nyomd meg röviden a Játékmód-választó gombot az idő beállításához (30 mp / 60 mp / 90 mp / 120 mp; az alapértelmezett érték 30 mp).
- Szabályok: Nyomd meg az összes világító buborékot, majd nyomd meg a Visszaállítás panelt a kör befejezéséhez. Folytasd időtúllépésig, vagy amíg nem hibázol. A játékosok minden kör után váltják egymást.
- Pontozás: +1 pont körönként.
- A nyerés feltétele: A legmagasabb pontszám nyer.

KARBANTARTÁS ÉS GARANCIA

A játék tisztítását csak puha, enyhén nedves anyaggal végezze. Ne használjon tisztítószert. Ne tegye ki a játékot közvetlen napfénynek vagy más magas hőforrásnak. Ne merítse vízbe a játékot. Ne szerelje szét vagy ejtse le a játékot. Ne próbálja meg csavarni vagy hajlítani a játékot.
MEGJEGYZÉS: Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót, fontos információkat tartalmaz.
Erre a termékre 2 éves garancia vonatkozik (3 hónap Európán kívül).
A készülék tisztítását csak puha, enyhén nedves anyaggal végezze. Ne használj tisztítószert.
A jótállással kapcsolatos igényével vagy eladás utáni szolgáltatásért lépjen kapcsolatba a márkakereskedővel és mutassa fel a vásárlást igazoló érvényes okmányt. A jótállásunk magában foglalja a gyártási alapanyag és kivitelezés hibáit, bármely olyan meghibásodás kivételével, amely a használati útmutató be nem tartásából vagy a terméken végrehajtott gondatlan cselekedetből ered (mint pl. szétszedés, hőségnek és nedvességnek való kitevés stb.) Ajánlott megőrizni a csomagolást későbbi tájékozódás céljából. Fenntartjuk a jogot, hogy termékeink folyamatos javítása érdekében a csomagoláson feltüntetett színeket és egyéb részleteket megváltoztassuk.

FIGYELMEZTETÉS! 3 évesnél fiatalabb gyermekek számára nem alkalmas. Fulladásveszély – Apró részek.

Hivatkozás: JG500D

Európában tervezve és fejlesztve – Gyártó ország: Kína.

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

Magyarország
Az értékesítést követő szolgáltatásokért látogasson el a www.lexibook.com oldalra

Környezetvédelem:
A nem kívánt elektromos készülékek újrahasznosíthatók, és nem szabad a háztartási hulladékkal együtt kidobni őket! Kérjük, küldje el a címre. aktívan támogassa az erőforrások megőrzését és segítsen a környezet védelmében azzal, hogy ezt a készüléket visszaviszi a gyűjtőhelyre. központba (ha van ilyen).

DANSK

I EMBALLAGEN

1 x Pop it-spil 1 x brugsvejledning

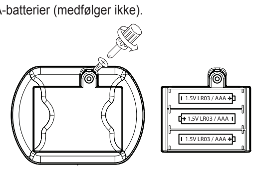
ADVARSEL: Alt emballagemateriale, såsom tape, plastikark, bånd og mærker, er ikke en del af dette legetøj og de skal bortskaffes af hensyn til dit barns sikkerhed.

BATTERIOPLYSNINGER

Dette Pop it-spil bruger 3 x 1,5V LR03 / AAA-batterier (medfølger ikke).

Sådan sættes batterierne i

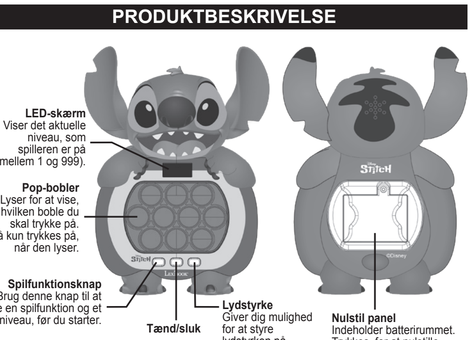
1. Åbn batterirummet på undersiden af produktet med en skruetrækker.
2. Sæt de 3 x LR03 / AAA-batterier i batterirummet, og sørg for at de vender rigtigt.
3. Luk batterirummet, og stram skruen.



Batterier, der ikke er egnede til genopladning, må ikke genoplades. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de lades op. Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Bland ikke batterityper, og sæt ikke brugte batterier sammen med nye. Brug kun batterier af samme eller tilsvarende type, som de anbefalede. Batterierne skal isættes, så polerne vender rigtigt. Døde batterier skal tages ud af legetøjet. De to poler må aldrig kortsluttes. Smid ikke batterierne ind i åben ild. Hvis du ikke skal bruge spillet i længere tid, skal du tage batterierne ud. Batterier må ikke udsættes for ekstrem varme, såsom solskin, ild eller lignende.

ADVARSEL: Fejlfunktion eller tab af hukommelse kan skyldes stærk frekvenspåvirkning eller elektrostatisk udladning. Hvis enheden begynder at virke unormalt, skal du nulstille den eller tag batterierne ud og sæt dem i igen.

PRODUKTBESKRIVELSE



SPILFUNKTIONER

Spillet starter som standard på udfordringsfunktionen (funktion 1).

Der er i alt 6 spilfunktioner. For at vælge en funktion, skal du holde Spilfunktionsknappen nede. Skærmen viser et tal fra '1' til '6', der viser den valgte funktion. Spillet starter automatisk. Hver funktion har sine egne regler og spillestil.

1. Udfordringsfunktion (999 niveauer)
- Regler: Tryk på alle tændte bobler, indtil de slukker, og tryk derefter på nulstillingspanelet, før tiden løber ud.
- Forløb: 5 runder i hvert niveau.
- Sværhedsgrad: Flere tændte bobler og mindre tid i hvert niveau.
- Du taber hvis: Tiden løber ud eller hvis du trykker på den forkerte boble.
- Valg af niveau: Tryk på spilfunktionsknappen, når spillet er stoppet for, at vælge et niveau på skærmen.

2. Hukommelsesfunktion (9 niveauer)
- Regler: Husk lysrækkefølgen og tryk på boblerne i den rigtige rækkefølge.
- Forløb: 5 runder i hvert niveau.
- Du taber hvis: Trykker på den forkerte boble.
- Valg af niveau: Samme måde som på udfordringsfunktionen.

3. Scorefunktion
- Regler: Tryk på alle tændte bobler. Når du har trykke på alle 10, skal du trykke på nulstillingspanelet for at starte den næste runde.
- Tidsgrænse: 60 sekunder.
- Pointgivning: +1 point for hvert rigtige tryk.
- Du taber hvis: Trykker på den forkerte boble.

4. Multiplayer-funktion
- Regler: Den ene spiller gennemfører et niveau ved, at trykke på alle tændte bobler. Den næste spiller skal derefter trykke på nulstillingspanelet for, at starte næste niveau. Spillerne skiftes, indtil der en spiller laver en fejl eller tiden løber ud.
- Sværhedsgrad: Flere tændte bobler og mindre tid i hvert niveau.
- Du taber hvis: Tiden løber ud eller hvis du trykker på den forkerte boble.

5. Scorekonkurrence
- Opsætning: Tryk på spilfunktionsknappen for, at indstille tiden, før spillet startes (30s / 60s / 90s / 120s. Spillet står som standard på 30s).
- Regler: Tryk på alle tændte bobler (10 i alt), og tryk derefter på nulstillingspanelet. Fortsæt indtil tiden løber ud. Spillerne skiftes, hver gang tiden er løbet ud.
- Pointgivning: +1 point for hver rigtige tryk, -5 sekunder for hvert forkerte tryk.
- Sådan vinder en spiller: Spilleren med den højeste score vinder.

6. Niveaukonkurrence
- Opsætning: Tryk på spilfunktionsknappen for, at indstille tiden, før spillet startes (30s / 60s / 90s / 120s. Spillet står som standard på 30s).
- Regler: Tryk på alle tændte bobler, og tryk derefter på nulstillingspanelet for at gennemføre en runde. Fortsæt indtil tiden løber ud eller indtil en spiller laver en fejl. Spillerne skiftes efter hver runde.
- Pointtal: +1 point for hver runde.
- Sådan vinder en spiller: Spilleren med den højeste score vinder.

VEDLIGEHOLDELSE OG GARANTI

Brug en blød, let fugtig klud til at rengøre produktet. Produktet må ikke rengøres med rengøringsmidler. Produktet må ikke udsættes for direkte sollys eller andre varmekilder. Produktet må ikke nedsænkes i vand. Produktet må ikke skilles ad eller tabes. Produktet må ikke vrides eller bøjes.
BEMÆRK: Behold denne brugsanvisning, da den indeholder vigtige oplysninger.
Dette produkt har en garanti på 2 år (3 måneder uden for Europa).
Produktet må kun rengøres med en blød, let fugtig klud. Brug ikke rengøringsmidler.
Alle klager inden for garantien eller eftersalgsservicen bedes du rette til forhandleren og medbringe den originale købskvittering. Vores garanti dækker alle fejl ved produktets materialer og den håndværksmæssige udførelse undtagen forringelser, der skyldes manglende overholdelse af brugervejledningen eller uforsigtighed i forbindelse med håndteringen af legetøjet (såsom adskillelse, udsættelse for varme, fugtighed mv.). Det anbefales at beholde emballagen til yderligere reference. I et fortsat forsøg på at forbedre vores service vil vi kunne ændre produktets farver og enkeltdele i forhold til det, der fremgår af emballagen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 3 år. Kvælningsfare - små dele.

Hivatkozás :JG500D

Designet og udviklet i Europa — Fremstillet i Kina

©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ullis
France

Suivez-nous / Follow us @LexibookCom
lexibook_en
www.lexibook.com ©Lexibook®

For eftersalgsservice bedes du venligst kontakte vores kundeservice: www.lexibook.com

Miljøbeskyttelse:
Uønskede elektriske apparater kan genanvendes og bør ikke kasseres sammen med almindeligt husholdningsaffald! Understøt aktiv bevaring af ressourcer og Hjælp med at beskytte miljøet ved at returnere dette apparat til et opsamlingscenter (hvis tilgængeligt).

IM Code: JG500DIM2355